

## BAB V

### KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam merancang dan membangun multimedia pembelajaran interaktif dengan model VAK berbasis *game* petualangan maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

- a. Bahwa proses yang dilakukan dalam merancang dan membangun multimedia pembelajaran interaktif dengan model VAK berbasis *game* petualangan meliputi tahap analisis (umum, pengguna, perangkat lunak, dan perangkat keras); desain (materi dan model, *flowchart*, dan *storyboard*); pengembangan (antarmuka, pengujian multimedia, dan validasi ahli), implementasi (uji coba produk di lapangan) dan penilaian.

Model VAK digunakan untuk menyampaikan alur materi TIK. Tahap-tahap VAK yang digunakan dalam multimedia pembelajaran interaktif berbasis *game* petualangan adalah tahap persiapan, penampaian, pelatihan, dan penampilan hasil.

- b. Bahwa multimedia pembelajaran interaktif dengan model VAK berbasis *game* petualangan mendapat tanggapan positif dari responden yaitu dengan adanya multimedia pembelajaran interaktif berbasis *game* petualangan dapat membantu pemahaman siswa pada materi TIK dan menambah motivasi belajar siswa karena multimedia pembelajaran interaktif dengan model VAK berbasis *game* petualangan tersebut mampu menggugah rasa ketertarikan siswa untuk belajar. Hal ini diperoleh berdasarkan angket penilaian dari aspek rekayasa perangkat lunak, aspek pembelajaran, aspek komunikasi *visual*, yang memperoleh presentase 84,96% dan termasuk kategori sangat baik sehingga layak digunakan juga dapat diimplementasikan dalam membantu proses pembelajaran.
- c. Terdapat peningkatan hasil belajar siswa setelah belajar menggunakan multimedia pembelajaran interaktif berbasis *game* petualangan dengan

model VAK dengan perolehan nilai rata-rata sebesar 86,87 sedangkan nilai sebelum menggunakan multimedia sebesar 77,26 dengan gain sebesar 9,62 dan n gain atau gain yang dinormalisasi sebesar 0,60 yang berada pada kategori sedang berdasarkan kategori indeks gain menurut Hake.

## 5.2 Rekomendasi

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam merancang dan membangun multimedia pembelajaran interaktif dengan model VAK berbasis *game* petualangan, terdapat rekomendasi dari peneliti yaitu sebagai berikut :

- a. Multimedia pembelajaran interaktif berbasis *game* petualangan yang peneliti hasilkan hanya sebatas diuji kelayakan dan kegunaan dalam meningkatkan pemahaman siswa, hasilnya belum diketahui adanya peningkatan pemahaman secara signifikan karena hanya dilihat dari angket yang diberikan peneliti kepada responden serta nilai rata-rata yang didapat dari guru mata pelajaran TIK yang dibandingkan dengan nilai rata-rata setelah menggunakan multimedia pembelajaran. Maka dari itu dipelukan penelitian lebih lanjut untuk melihat seberapa signifikan peningkatan pemahaman saat proses pembelajaran dengan menggunakan pembelajaran interaktif berbasis *game* petualangan.