

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1. Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam mengimplementasikan model *mastery learning* pada multimedia interaktif maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

- a. Secara umum proses pengembangan multimedia pembelajaran menginduk pada model *waterfall*. Hal mendasar pada penelitian ini adalah terletak pada proses integrasi model *mastery learning* pada materi dan evaluasi di multimedia.
- b. Mahasiswa memberikan tanggapan sangat baik terhadap multimedia pembelajaran berbasis *adventure game*. Hal ini terlihat dari nilai rata-rata yang diperoleh dari uji coba satu, uji coba dua, dan penelitian.
- c. Terdapat peningkatan pemahaman terhadap setiap kelompok mahasiswa, baik kelompok atas, sedang, maupun bawah.

5.2. Rekomendasi

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam mengimplementasikan model *mastery learning* pada multimedia interaktif, terdapat rekomendasi dari peneliti yaitu agar tujuan pembelajaran tercapai dengan baik maka multimedia harus mampu mengatasi cara belajar mahasiswa yang berbeda. Mahasiswa yang lebih dominan belajar dengan pendengaran akan mendapatkan keuntungan dari penggunaan audio, seperti ceramah yang direkam atau bahkan musik pendukung, sedangkan mahasiswa yang cenderung belajar dengan komponen visual lebih menyukai video atau animasi.