

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Manfaat Penelitian.....	7
F. Struktur Organisasi	8

BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA BERPIKIR DAN HIPOTESIS PENELITIAN

A. Kajian Pustaka	10
1. Belajar dan Pembelajaran Penjas	10
2. Gaya Mengajar	17
3. Permainan Tenis Meja.....	23
4. Karakteristik Siswa	32
B. Kerangka Berpikir	34
C. Hipotesis	36

BAB III METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian	37
B. Desain Penelitian	37
C. Populasi dan Sampel.....	40
D. Definisi Operasional	40
E. Instrumen Penelitian.....	41
F. Teknik Pengolahan Data.....	48

BAB VI HASIL PENGOLAHAN DAN ANALISIS DATA

A. Deskripsi Data Hasil Penelitian.....	51
B. Pengujian Persyaratan Analisis	51
C. Pengujian Hipotesis	52
D. Diskusi Penemuan	53

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	57
B. Saran	57

DAFTAR PUSTAKA 59

Mohamad Akil, 2013

Perbandingan Pengaruh Gaya Mengajar Resiprokal Dengan Gaya Mengajar Komando Terhadap
Hasil Belajar Permainan Tenis Meja Kelas VIII Di SMP Negeri 4 Tasikmalaya
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

LAMPIRAN - LAMPIRAN

A.	Program Pembelajaran.....	61
B.	Data Hasil Penelitian	82
C.	Perhitungan Hasil Penelitian	89
D.	Dokumentasi Penelitian.....	99
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		112



Mohamad Akil, 2013

Perbandingan Pengaruh Gaya Mengajar Resiprokal Dengan Gaya Mengajar Komando Terhadap
Hasil Belajar Permainan Tenis Meja Kelas VIII Di SMP Negeri 4 Tasikmalaya
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpusatakaan.upi.edu

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Tabel Pengamatan Bermain.....	46
4.1 Hasil Perhitungan Nilai Rata-rata (\bar{x}) dan Simpangan Baku (s)	51
4.2 Hasil Perhitungan Uji Normalitas	52
4.3 Hasil Perhitungan Uji Homogenitas	52
4.4 Hasil Perhitungan Hipotesis	53



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Bet (Alat Pemukul).....	24
2.2 Meja Untuk Permainan Tenis Meja.....	24
2.3 Bola Tenis Meja	25
2.4 <i>Shakehands Grip</i>	26
2.5 <i>Penholder Grip</i>	28
3.1 <i>Pretest-Posttest Design</i>	38
3.2 Langkah-langkah Penelitian	39
3.3 Denah Diagram Lapangan Tes <i>Back Board</i>	43
3.4 Lapangan Untuk Tes <i>Service</i>	44

