

Abstrak

Faisal Rahman (2016). “Analisis jenis permainan engklek sebagai bahan pembuatan soal bangun datar bagi siswa kelas VI Sekolah dasar”. Penelitian ini dilatarbelakangi dari sebaigan kebiasaan guru sekolah dasar yang mengambil soal berasal dari kumpulan soal berupa LKS dan buku materi pelajaran yang kurang sesuai dengan tingkat pemahaman, konteks pengetahuan siswa dengan tujuan pembelajaran yang diharapkan dalam kelas. Penggunaan soal evaluasi harus berdasarkan tingkat perkembangan siswa dan konten isi dari soal harus merujuk kepada tujuan pembelajaran dan kebermaknaan dari suatu konsep pembelajaran. Soal bukan hanya untuk mengukur kemampuan siswa namun dapat dijadikan sebuah bahan ajar untuk meningkatkan pemahaman siswa terhadap suatu materi pelajaran. Berdasarkan hal tersebut, maka diperlukan suatu bahan ajar soal yang selain dapat mengukur tingkat pengetahuan siswa tapi juga dapat meningkatkan pemahaman siswa terhadap suatu bahan ajar soal. Konteks permainan engklek yang dianalisis dalam penelitian ini adalah bentuk pola bangun datar yang ditinjau dari kurikulum tingkat satuan pendidikan yang berguna untuk pembuatan bahan soal yang berguna sebagai bahan latihan soal, terutama soal bangun datar. Soal bangun datar dalam penelitian ini bertujuan meningkatkan pemahaman siswa terhadap bidang bangun datar secara kontekstual. Pendekatan dalam penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif sebagai cara pendekatan dalam meneliti fenomena sosial dengan analisis konsep sebagai metode penelitian yang digunakan. Analisis konsep adalah metode dengan menelaah suatu konsep dengan pemahaman peneliti terhadap suatu masalah sosial. Hasil dari penelitian ini berupa bentukan bangun datar dalam permainan engklek, kesesuaian materi bangun datar permainan engklek dengan materi bangun datar yang akan dijadikan bahan pembuatan soal bangun datar, dan soal bangun datar yang dijadikan bahan kontekstual dalam materi bangun datar. Bahan soal yang sesuai dengan konteks kebermaknaan dalam permainan akan mudah diserap sebagai cara meningkatkan pemahaman anak dalam suatu permasalahan matematik.

Kata Kunci : Permainan Engklek, Bahan Ajar Soal

Abstract

Faisal Rahman (2016) "Analysis A Kind Of Permainan Engklek As A Making Questions Of Plane For Elementary School Six Graders." Research it is based on of habit primary school teachers who takes about derived from a collection of about of lks and books the subject less consistent with their level of understanding, the context of knowledge the student with the purpose of learning expected in class. The use of about evaluation must be based on the level of development of students and content the contents of about have to refer to the purpose of learning and meaningful of a concept learning. About not only for measuring students ability but can be become a teaching materials to improve understanding students to a the subject matter. Based on it , then required a teaching materials the same questions in addition to measuring the degree of knowledge students but can also improve understanding students towards a teaching materials about . The context of the game who analysis engklek of the research is the shape of the pattern wake up flat curriculum in terms of the level of education unit that is useful for the manufacture of material problems that the useful as an ingredient of the exercise of about , especially question of plane. Question plane in this study aims to improve understanding students to the plane of things contextually . This approach in this study adopted qualitative approaches as a way of approach in investigating social phenomena from the analysis the concept as a method of research used . Analysis the concept is a method by review a concept with the understanding researchers to a social problems . The result of research it will be type of wake up flat in the game engklek , conformity matter wake up flat game engklek with matter wake up flat will used as the making about wake up flat , that wake up flat used as the contextual in matter plane. Material problems that the as appropriate to the context meaningful in game will easily absorbed as a way improve understanding child in the problem math.

Keywords : Permainan Engklek, Material Questions