

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Tabany, T. I. (2015). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta: prenadamedia Group.
- Arief S. Sadiman, d. (2010). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Darhim, d. (1994). *Pendidikan Matematika 2*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Handoyo, H. P. (2014). Permainan Tradisional dalam Budaya dan Perkembangan Anak. *Paradigma*, 3.
- Makmun, A. S. (2009). *Psikologi Kependidikan Perangkat Sistem Pengajaran Modul*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Purnomo, Y. W. (2014). *Serial Matematika untuk PGSD Bilangan Cacah dan Bulat Sebuah Tinjauan Konsep dan Instruksional dalam Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta cv.
- Rahmat, d. (2016). *Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan*. Bandung: Laboratorium Pendidikan Kewarganegaraan.
- Saabighoot, E. Y. (2013). *Belajar dan Pembelajaran di SD*. Serang: Ikhwan Mandiri Press.
- Sagala, S. (2011). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sanjaya, W. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Soetriono, d. S. (2007). *Filsafat Ilmu dan Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Cv Andi Offset.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendekatan kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Supriadi. (2012). *Kapita Selekta Matematika untuk Guru SD dan Mahasiswa PGSD*. Serang: UPI Kampus Serang.
- Tedjasaputra, M. S. (2001). *Bermain, mainan, dan Permainan*. Jakarta: PT Grasindo.

Wachyudin, D. S. (2014). *Permainan Tradisional Anak Masyarakat Banten*. Serang: Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Banten.

