

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	v
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR DIAGRAM	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	6
1.4 Manfaat Penelitian	7
1.5 Hipotesis	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Belajar dan Pembelajaran	10
2.2 Media Pembelajaran	14
2.3 Multimedia Pembelajaran	23
2.4 Globe	27
2.5 e-globe	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	32
3.1 Metode Pengembangan e-globe	32

3.2 Metode dan Desain Penelitian.....	37
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian.....	40
3.4 Prosedur Penelitian	42
3.5 Alur Penelitian.....	45
3.6. Teknik Pengolahan Data	45
3.7. Pengembangan Instrumen	46
3.8. Teknik Analisis Data	53
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	61
4.1 Hasil Pengembangan Multimedia	61
4.2 Analisis Data Hasil Ujicoba Intrumen	89
4.3 Analisis Data Hasil Penelitian.....	92
4.4 Pembahasan Penelitian.....	103
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	109
5.1 Kesimpulan	109
5.2 Saran	109
DAFTAR PUSTAKA	111
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Proses Belajar dan Hasil Belajar.....	12
Gambar 2.2	Posisi Media dalam sistem Pembelajaran.....	16
Gambar 2.3	Fungsi media dalam proses pembelajaran.....	17
Gambar 3.1	Daur Hidup Pengembangan Sistem Multimedia oleh Munir.....	32
Gambar 3.2	Model Pengembangan Multimedia oleh Mardika.....	33
Gambar 3.3	Model Pengembangan Multimedia Wisnu (2010:40).....	34
Gambar 3.4	Alur Penelitian	45
Gambar 4.1	Flowchart multimedia pembelajaran e-globe.....	66
Gambar 4.2	Konsep halaman website <i>single slider</i>	67
Gambar 4.3	Rancangan Antarmuka Bagian Menu Utama.....	68
Gambar 4.4.	Rancangan Antarmuka Bagian Menu #1, #2, dan #3.....	69
Gambar 4.5	Tampilan rancangan Antarmuka Halaman Menu #1.....	70
Gambar 4.6	Rancangan Tampilan Antarmuka HalamanPeta Buta Dunia	70
Gambar 4.7	Rancangan Tampilan Antarmuka Menu #2	71
Gambar 4.8	Rancangan Tampilan Antarmuka Menu #3.....	71
Gambar 4.9	Rancangan tampilan Antarmuka Menu #4.....	72

Gambar 4.10	Antarmuka Bagian Menu Utama.....	75
Gambar 4.11	Antarmuka Bagian Menu #1.....	76
Gambar 4.12	Antarmuka Bagian Menu #2.....	76
Gambar 4.13	Antarmuka Bagian Menu #3.....	77
Gambar 4.14	Antarmuka Menu #4 Latihan Soal.....	77
Gambar 4.15	Antarmuka Halaman Menu.....	78
Gambar 4.16	Antarmuka menu #2 Perkembangan Provinsi.....	79
Gambar 4.17	Antarmuka menu #3 Permainan Puzzle.....	81
Gambar 4.18	Antarmuka menu #4 Latihan Soal.....	83
Gambar 4.19	Antarmuka Halaman Menu Utama.....	84
Gambar 4.20	Antarmuka Menu #1 Virtual.....	85
Gambar 4.21	Antarmuka Menu #1 Peta Buta Dunia.....	86

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Model desain penelitian (Sugiyono, 2012 : 116).....	39
Tabel 3.2	Interpretasi terhadap Koefisien Korelasi.....	48
Tabel 3.3	Koefisien Reliabilitas.....	50
Tabel 3.4	Interpretasi Daya Pembeda.....	52
Tabel 3.5	Kriteria Interpretasi Nilai Gain Ternormalisasi.....	60
Tabel 4.1	Rekapitulasi Hasil Ujicoba Instrumen.....	90
Tabel 4.2	Rekapitulasi Skor Hasil Belajar Siswa.....	92
Tabel 4.3	Indeks Gain Ternormalisasi.....	94
Tabel 4.4	Statistik Deskriptif Data Pretest.....	95
Tabel 4.5	Hasil Uji Normalitas Pretest.....	96
Tabel 4.6	Hasil Uji homogenitas Pretest.....	97
Tabel 4.7	Hasil Uji t Pretest.....	98
Tabel 4.8	Statistik Deskriptif Data Posttest.....	99
Tabel 4.9	Hasil Uji Normalitas Pretest.....	100
Tabel 4.10	Hasil Uji homogenitas Posttest.....	101
Tabel 4.11	Hasil Uji t Posttest.....	102
Tabel 4.12	Rekapitulasi Data Analisa Hasil Penelitian.....	107

DAFTAR DIAGRAM

Diagram 4.1	Grafik rekapitulasi skor tes hasil belajar siswa.....	93
Diagram 4.2	Grafik Gain Ternormalisasi Kelas eksperimen dan Kontrol..	95

