

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengolahan dan analisis data, maka kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Model pembelajaran kooperatif *Teams Games Tournament* memberikan pengaruh terhadap hasil belajar dalam pembelajaran permainan sepak bola dengan ditunjukkan pada peningkatan keterampilan bermain sepak bola dalam pembelajaran penjas. Dalam proses pembelajaran penjas dengan menggunakan Model pembelajaran kooperatif *Teams Games Tournament* terjalin interaksi positif di dalam sebuah kelompok dan kemampuan berkompetisi dengan grup lain.
2. *Tactical Game* memberikan pengaruh terhadap hasil belajar sepakbola dalam pembelajaran penjas. Dalam proses pembelajaran penjas pendekatan taktis mendorong siswa untuk memecahkan masalah taktik dalam permainan, sehingga semakin memahami kaitannya antara teknik dan taktik permainan yang sebenarnya.
3. Pada penerapan model kooperatif *Teams Games Tournament* dan *Tactical Game*, ternyata model kooperatif *Teams Games Tournament* lebih berpengaruh signifikan terhadap hasil belajar sepakbola dibandingkan dengan *Tactical Game*.

#### B. Saran

Berdasarkan temuan dari hasil penelitian dan kesimpulan yang telah diungkapkan dalam penelitian yang penulis lakukan, maka pada kesempatan ini penulis mengajukan saran-saran sebagai berikut:

1. Bagi para guru pendidikan jasmani sebaiknya menerapkan Model pembelajaran kooperatif *Teams Games Tournament* dalam kelas besar, karena model ini berpengaruh positif bagi pembelajaran penjas khususnya dalam permainan sepakbola dan lebih efektif untuk meningkatkan hasil belajar dan meningkatkan gerak dasar dalam permainan sepakbola. Tidak hanya dalam

pembelajaran sepakbola, model pembelajaran ini juga dapat digunakan pada cabang olahraga lainnya.

2. Model Pembelajaran Kooperatif *Teams Games Tournament* dapat menjadi pilihan yang tepat untuk para pengajar di sekolah maupun di tingkat perguruan tinggi dalam menghadapi kelas besar pada proses pembelajaran karate nomor *kata*.
3. Perlu diadakan penelitian lebih lanjut mengenai penerapan *tactical game* terhadap hasil belajar siswa, karena masih banyak faktor lain yang mempengaruhi yang mungkin belum terpecahkan oleh penulis.

Demikianlah kesimpulan dan saran yang dapat penulis sampaikan, semoga penelitian dan skripsi ini dapat memberikan masukan bagi perkembangan pendidikan nasional khususnya dalam ranah pendidikan jasmani.