

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Purwanto, Erwan dan Dyah Ratih Sulistyastuti (2007). *Metode Penelitian Kuantitatif, Untuk Administrasi Publik, Dan Masalah-masalah Sosial*. Yogyakarta: Gaya Media.
- Arianie, Irma Deassy (2013). *Definisi Belajar*.
- Barlow. (1985). *Educational Psychology: The Teaching Learning Process*.
- Danasasmita, Wawan. (2009). *Metodologi Pembelajaran Bahasa Jepang*. Bandung: Rizqi Press.
- Djamarah. Syaiful Bahri dan Zain, Aswan. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Fathurrohman, Pupuh dan M. Sobri Sutikno, (2009). *Strategi Belajar Mengajar Melalui Penanaman Konsep Umum dan Konsep Islam*. Bandung: Refika Aditama.
- Frisiana, Dara. (2013). *Efektifitas Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang*. UPI: Tidak Diterbitkan.
- Hamalik, Oemar. (2008). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Margono, S. (2007). *Metode Penelitian Pendidikan Komponen MKDK*. Jakarta: PT.Rineka Cipta.
- Pasaribu, L.L. (1986). *Didaktik Metodik*. Bandung: Tarsito.
- Permatawaty, Andina. (2011). *Efektifitas Metode Pembelajaran Kooperatif Learning Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Pemahaman Kakujoshi*. Skripsi pada FPBS UPI Bandung: Tidak Diterbitkan.

Tantri Awal Rahayu, 2013

Efektifitas Penggunaan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Dalam Pembelajaran Hiragana Menggunakan Media Kartu Hiragana Pada Siswa SMA Kelas X (Studi Eksperimen terhadap Siswa Kelas X SMA Pasundan 8 Bandung Tahun Ajaran 2012-2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Pupuh Faturrohman & M. Sobry Sutikno. (2007). *Strategi Belajar Mengajar melalui Penanaman Konsep Umum & Konsep Islami*, Refika Aditama, Bandung.
- Sagala, Syaiful. (2005). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Slavin, E Robert. (2010). *Cooperative Learning Teori, Riset dan Praktik*. Jakarta: Nusamedia.
- Sudjana. (1996). *Metoda Statistika*. Bandung: PT Tarsito Bandung.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sukardi. (2003). *Metodologi Penelitian Kependidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Suprijono, Agus. (2012). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM* Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Sutedi, Dedi. (2005). *Pengantar Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung: UPI.
- Sutedi, Dedi. (2009). *Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung: UPI.
- Syaiful Bahri Djamarah & Aswan Zain, *Strategi Belajar Mengajar*, Rineka Cipta, Jakarta, 2002
- Trianto. (2010). *Panduan Lengkap Penelitian Tindakan Kelas [Classroom Action Research] Teori & Praktik*. Surabaya: Prestasi Pusaka Publisher.
- *The Association For Overseas Technical Scholarship* (2004). *Belajar Dengan Cara Mandiri Hiragana, Katakana (Hitoride Manaberu Hiragana Katakana)*. Japan: 3A Corporation.
- Wahyudin, Didin. (2006). *Belajar Mudah Mikrokontoler*. Yogyakarta: Andi Offset.

Tantri Awal Rahayu, 2013

Efektifitas Penggunaan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Dalam Pembelajaran Hiragana Menggunakan Media Kartu Hiragana Pada Siswa SMA Kelas X (Studi Eksperimen terhadap Siswa Kelas X SMA Pasundan 8 Bandung Tahun Ajaran 2012-2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- [http://aissyayahh Basyiirahh.blogspot.com/2013/06/merumuskan-tujuan – pembelajaran.html](http://aissyayahh.Basyiirahh.blogspot.com/2013/06/merumuskan-tujuan – pembelajaran.html)
- <http://yusrin-orbyt.blogspot.com/2012/11/model-pembelajaran-teams games tournament.html>
- <http://DinoRamadhan.blogspot.com/2012/11/sejarah-huruf -hiragana.html>
- <http://der-traumer.blogspot.com/2012/09/pengertian-tujuan -manfaat-fungsi- media-pembelajaran.html>
- <http://www.pengertiandefinisi.com/2011/08/pengertian-hipotesis.html>
- <http://www.pengertiandefinisi.com/2011/03/pengertian-angket.html>
- <http://www.pengertiandefinisi.com/2012/06/pengertian-observasi.html>
- <http://id.wikipedia.org/wiki/Pembelajaran.html>
- <http://id.wikipedia.org/wiki/Psikologi-anak.html>
- <http://rinawssuriyani.blogspot.com/2013/04/pengertian-metode-dan- metodologi.html>
- <http://dunia-penelitian.blogspot.com/2012/11/pengertian-sampel-dan- populasi.html>

Tantri Awal Rahayu, 2013

Efektifitas Penggunaan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Dalam Pembelajaran Hiragana Menggunakan Media Kartu Hiragana Pada Siswa SMA Kelas X (Studi Eksperimen terhadap Siswa Kelas X SMA Pasundan 8 Bandung Tahun Ajaran 2012-2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu