

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan dan Batasan Masalah	4
1. Rumusan Masalah	4
2. Batasan Masalah	4
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian	5
1. Tujuan Penelitian	5
2. Manfaat Penelitian	5
D. Definisi Operasional	5
1. Efektifitas	6
2. <i>Teams Games Tournament</i>	6
3. Pembelajaran	6
4. Hiragana	6

5. Media Kartu Hiragana	7
E. Metode Penelitian	7
1. Jenis Metode Penelitian	7
2. Populasi dan Sampel Penelitian	7
3. Instrumen Penelitian	8
4. Teknik Pengumpulan Data	8
5. Teknik Pengolahan Data.....	8
F. Anggapan Dasar dan Hipotesis	9
1. Anggapan Dasar	9
2. Hipotesis	9
G. Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	11
A. Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT)	11
1. <i>Presentation</i> /Presentasi	12
2. <i>Team</i> /Kelompok	13
3. <i>Game</i> /Permainan	13
4. <i>Tournament</i> /Turnamen	13
5. <i>Recognition Team</i> /Rekognisi Tim	14
6. Langkah-langkah <i>Teams Games Tournament</i>	14
B. Pembelajaran	18
C. Hiragana	21
D. Media Pembelajaran Kartu Hiragana.....	23
1. Pengertian Media Pembelajaran	23

2. Jenis Media Pembelajaran	23
3. Fungsi Media Pembelajaran	24
4. Peranan Media Pembelajaran	25
5. Kartu Hiragana	26
E. Penelitian Sebelumnya	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	28
A. Metode Penelitian	28
B. Desain Penelitian.....	28
C. Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
1. Tempat Penelitian	29
2. Waktu Penelitian	30
D. Populasi dan Sampel	30
1. Populasi	30
2. Sampel	30
E. Instrumen Penelitian.....	30
1. Tes	31
2. Angket	31
F. Teknik Pengumpulan Data	32
1. Teknik Observasi	32
2. Teknik Komunikasi	32
3. Teknik Pengukuran	32
G. Teknik Pengolahan Data	32
1. Teknik Pengolahan Data tes	32

2. Teknik Pengolahan Data Angket	33
H. Variabel Penelitian	34
I. Uji Kelayakan Instrumen	34
BAB IV ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN	35
A. Deskripsi Data	35
B. Pelaksanaan Penelitian	35
1. Kelas Eksperimen	36
1.1 Siklus Penelitian Pertama	36
1.2 Siklus Penelitian Kedua.....	36
1.3 Siklus Penelitian Ketiga.....	37
1.4 Siklus Penelitian Keempat.....	40
2. Kelas Kontrol.....	40
2.1 Siklus Penelitian Pertama	40
2.2 Siklus Penelitian Kedua.....	41
2.3 Siklus Penelitian Ketiga.....	42
C. Analisis Data Tes	42
1. Analisis Data <i>Pretest</i>	42
1.1 Uji Normalitas Data <i>Pretest</i>	43
1.2 Uji Homogenitas Varians <i>Pretest</i>	44
1.3 Uji Kesamaan Dua Rata-rata <i>Pretest</i>	44
2. Analisis Data <i>Post-test</i>	45
2.1 Uji Normalitas Data <i>Post-test</i>	46
2.2 Uji Homogenitas Varians <i>Post-test</i>	47

2.3 Uji Perbedaan Dua Rata-rata <i>Post-test</i>	48
3. Analisis Peningkatan Kemampuan Penguasaan Hiragana	49
3.1 Uji Normalitas Indeks Gain	50
3.2 Uji Homogenitas Indeks Gain	51
3.3 Uji Perbedaanab Dua Rata-rata Indeks Gain.....	51
D. Analisis Data Angket	52
E. Pembahasan	60
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	62
A. Kesimpulan	62
B. Rekomendasi	63
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	