

**EFEKTIFITAS PENGGUNAAN MODEL PEMBELAJARAN *TEAMS GAMES TOURNAMENT* (TGT) DALAM PEMBELAJARAN HIRAGANA MENGGUNAKAN MEDIA KARTU HIRAGANA PADA SISWA SMA KELAS X**

(Studi Eksperimen terhadap Siswa Kelas X SMA Pasundan 8 Bandung Tahun Ajaran 2012-2013)

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Jurusan  
Pendidikan Bahasa Jepang



Oleh:

Tantri Awal Rahayu

0902487

**JURUSAN PENDIDIKAN BAHASA JEPANG**  
**FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SENI**  
**UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2013**

Tantri Awal Rahayu, 2013

Efektifitas Penggunaan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Dalam Pembelajaran Hiragana Menggunakan Media Kartu Hiragana Pada Siswa SMA Kelas X (Studi Eksperimen terhadap Siswa Kelas X SMA Pasundan 8 Bandung Tahun Ajaran 2012-2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**EFEKTIFITAS PENGGUNAAN MODEL PEMBELAJARAN *TEAMS GAMES TOURNAMENT* (TGT) DALAM PEMBELAJARAN HIRAGANA MENGGUNAKAN MEDIA KARTU HIRAGANA PADA SISWA SMA KELAS X**

(Studi Eksperimen terhadap Siswa Kelas X SMA Pasundan 8 Bandung Tahun Ajaran 2012-2013)

Oleh  
Tantri Awal Rahayu

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Seni

© Tantriara 2013  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Agustus 2013

Hak Cipta dilindungi undang-undang.  
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

**Tantri Awal Rahayu, 2013**

Efektifitas Penggunaan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Dalam Pembelajaran Hiragana Menggunakan Media Kartu Hiragana Pada Siswa SMA Kelas X (Studi Eksperimen terhadap Siswa Kelas X SMA Pasundan 8 Bandung Tahun Ajaran 2012-2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

## LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Tantri Awal Rahayu  
NIM : 0902487  
Judul Skripsi : Efektifitas Penggunaan Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) dalam pembelajaran Hiragana menggunakan media Kartu Hiragana pada Siswa SMA (penelitian eksperimen terhadap siswa kelas X SMA Pasundan 8 Bandung Tahun Ajaran 2012-2013)  
SK Dekan No : 1847/UN40.3/DT/2013

**Disetujui dan disahkan oleh :**

Pembimbing I

Pembimbing II

**Dra. Neneng Sutjiatai, M.Hum**

NIP : 196011081986012001

**Dra. Renariah, M.Hum**

NIP : 195804061985032001

Diketahui oleh :

Ketua Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang

**Dra. Neneng Sutjiati, M.Hum**

NIP : 196011081986012001

Tantri Awal Rahayu, 2013

Efektifitas Penggunaan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Dalam Pembelajaran Hiragana Menggunakan Media Kartu Hiragana Pada Siswa SMA Kelas X (Studi Eksperimen terhadap Siswa Kelas X SMA Pasundan 8 Bandung Tahun Ajaran 2012-2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu