

MODEL PEMBELAJARAN KOSAKATA DENGAN TEKNIK PERMAINAN *MAGIC TOUCH*

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari
Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Bahasa Jerman



Oleh

MAGDALENA LUSIA MANUAMA

0807430

**JURUSAN PENDIDIKAN BAHASA JERMAN
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SENI
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2013**

MODEL PEMBELAJARAN KOSAKATA DENGAN TEKNIK PERMAINAN *MAGIC TOUCH*

Oleh

Magdalena Lusia Manuama

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Seni

© Magdalena Lusia Manuama 2013

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2013

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN
MODEL PEMBELAJARAN KOSAKATA DENGAN TEKNIK
PERMAINAN *MAGIC TOUCH*

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH:

Pembimbing I,

Dr. Mery Dahlia Hutabarat, M.Pd
NIP. 195208311980032001

Pembimbing II,

Dra. Hafdarani, M.Pd
NIP. 196604251993022001

Mengetahui,

Ketua Jurusan Pendidikan Bahasa Jerman,

Drs. Amir, M.Pd

NIP. 196111101985031005