

# **MODEL PEMBELAJARAN KOSAKATA DENGAN TEKNIK PERMAINAN *MAGIC TOUCH***

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari  
Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan  
Program Studi Pendidikan Bahasa Jerman



Oleh

MAGDALENA LUSIA MANUAMA

0807430

**JURUSAN PENDIDIKAN BAHASA JERMAN  
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SENI  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2013**

# **MODEL PEMBELAJARAN KOSAKATA DENGAN TEKNIK PERMAINAN *MAGIC TOUCH***

Oleh

Magdalena Lusia Manuama

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Seni

© Magdalena Lusia Manuama 2013

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2013

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**MODEL PEMBELAJARAN KOSAKATA DENGAN TEKNIK**  
**PERMAINAN *MAGIC TOUCH***

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH:

Pembimbing I,

**Dr. Mery Dahlia Hutabarat, M.Pd**  
**NIP. 195208311980032001**

Pembimbing II,

**Dra. Hafdarani, M.Pd**  
**NIP. 196604251993022001**

Mengetahui,

Ketua Jurusan Pendidikan Bahasa Jerman,

**Drs. Amir, M.Pd**

**NIP. 196111101985031005**