

DAPTAR EUSI

	kaca
PERNYATAAN.....	i
PANGJAJAP.....	ii
TAWIS NUHUN.....	iii
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR EUSI.....	ix
DAFTAR TABÉL.....	xi
DAFTAR GRAFIK.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I BUBUKA	1
1.1 Kasang Tukang Masalah.....	3
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Panalungtikan.....	4
1.4 Mangpaat Panalungtikan.....	4
1.4.1 Mangpaat Tioritis.....	4
1.4.2 Mangpaat Praktis.....	4
1. 5 Sistematika Tulisan	4
BAB II ULIKAN TIORI.....	6
2.1 Tiori Média, <i>Game</i> , jeung Kecap.....	6
2.1.1 Média	6
2.1.1.1 Wangenan Média	6
2.1.1.2 Mangpaat Média Pangajaran.....	6
2.1.1 3 Papasingan Média Pangajaran	7
2.1.2 <i>Game Puzzle</i>	8
2.1.2.1 Wangenan <i>Game</i>	8
2.1.2.2 Papasingan <i>Game</i>	9
2.1.2.3 Wangenan <i>Puzzle</i>	10
2.1.2.4 Papasingan <i>Puzzle</i>	10
2.1.3 Kosa Kecap	11
2.1.3.1 Wangenan Kecap	11
2.1.3.2 Warna Kecap.....	11
2.1.4 Kecap Barang (<i>Nomina</i>).....	14
2.1.4.1 Wangenan Kecap Barang.....	14
2.1.4.2 Ciri-ciri Kecap Barang	14
2.1.4.3 Wanda Kecap Barang.....	15
2.1.4.4 Wangun Kecap Barang	18
2.2 Panalungtikan Saméméhna	28

RIZKA AMALIA, 2015

MÉDIA GAME PUZZLE DINA NGARONJATKEUN KAMAMPUH MIKAWANOH KABEUNGHARAN KECAP BASA SUNDA

Universitas Pendidikan Indonesia | \.upi.edu perpustakaan.upi.edu

2.3 Kalungguhan Tioritis Panalungtikan.....	29
BAB III METODE PANALUNGTIKAN	32
3.1 Desain jeung Méthode Panalungtikan.....	32
3.2 Subjék Panalungtikan.....	33
3.3 Data jeung Sumber Data	33
3.4 Instrumén Panalungtikan.....	33
3.5 Téhnik Ngumpulkeun Data.....	36
3.6 Téhnik Ngolah Data	36
3.6.1 Uji Sipat Data.....	37
3.6.1.1 Uji Normalitas.....	37
3.6.1.2 Uji Homogénitas	39
3.6.2 Uji Ningkatkeun Kamampuh Mikawanoh Kabeungharan Kosa Kecap Basa Sunda Sanggeus Ngagunakeun Média <i>Game Puzzle</i>	40
3.6.3 Uji Hipotésis	40
BAB IV HASIL PANALUNGTIKAN JEUNG PEDARAN	43
4.1 Hasil Panalungtikan	43
4.1.1 Kamampuh Mikawanoh Kabeungharan Kosa Kecap Basa Sunda Siswa Kelas VIII-C SMP 4 Muhammadiyah Margahayu Taun Ajaran 2014/2015 Saméméh Ngagunakeun Média <i>Game Puzzle</i>	43
4.1.2 Kamampuh Mikawanoh Kabeungharan Kosa Kecap Basa Sunda Siswa Kelas VIII-C SMP 4 Muhammadiyah Margahayu Taun Ajaran 2014/2015 Sanggues Ngagunakeun Média <i>Game Puzzle</i>	45
4.1.3 Analisis Béda nu Signifikan Antara Kamampuh Mikawanoh Kebeungharan Kosa Kecap Basa Sunda Siswa Kelas VIII-C SMP 4 Muhammadiyah Margahayu Taun Ajaran 2014/2015 Saméméh jeung Sanggeus Ngagunakeun Média <i>Game Puzzle</i>	48
4.1.3.1 Uji Sipat Data.....	48
4.1.3.1.1 Uji Normalitas	48
4.1.3.1.2 Uji Homogénitas	57
4.1.3.2 Uji Gain.....	58
4.1.3.3 Uji Hipotésis	61
4.2 Pedaran Hasil Panalungtikan.....	63
BAB V KACINDEKAN, IMPLIKASI, JEUNG RÉKOMÉNDASI.....	66
5.1 Kacindekan.....	66
5.2 Implikasi.....	66
5.3 Rékoméndasi	67
DAPTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	69

RIZKA AMALIA, 2015

MÉDIA GAME PUZZLE DINA NGARONJATKEUN KAMAMPUH MIKAWANOH KABEUNGHARAN KECAP BASA SUNDA

Universitas Pendidikan Indonesia | \.upi.edu perpustakaan.upi.edu

RIWAYAT HIRUP 88