

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	5
G. Struktur Organisasi Penelitian	6

BAB II KAJIAN TEORI

A. Belajar Pembelajaran	8
1. Pengertian Belajar	8
2. Prinsip-prinsip Belajar	9

3. Pengertian Pembelajaran	10
4. Ciri-ciri Pembelajaran	11
B. Hasil Belajar	14
1. Pengertian	14
2. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	15
3. Belajar <i>Push</i>	15
C. Media Pembelajaran	18
1. Pengertian	18
2. Ciri-ciri Media Pembelajaran	18
3. Fungsi Media Pembelajaran	19
4. Prinsip-prinsip Pemilihan Media.....	21
D. Media Papan.....	22
E. Hakikat Permainan Hoki	23
1. Teknik Dasar Hoki	25
2. Media Pembelajaran Latihan.....	27
F. Kerangka Pemikiran.....	28
G. Hipotesis Penelitian.....	29

BAB III METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian.....	31
B. Populasi dan Sampel	33
1. Populasi.....	33
2. Sampel.....	34
C. Desain Penelitian.....	35
D. Definisi Oprasional	37
E. Instrumen Penelitian.....	39
1. Tes Keterampilan Passing	40
2. <i>Game Performance Assesment Instrumen (GPAI)</i>	42
F. Program.....	44
1. Jadwal.....	44

2. Program Latihan.....	45
G. Teknik pengumpulan Data	46
H. Analisis Data	46

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	49
B. Pengujian Analisis.....	50
C. Pengujian Hipotesis.....	51
D. Diskusi Penemuan.....	53

BAB V KESIMPULAN, DAN SARAN

A. Kesimpulan	56
B. Saran.....	56

DAFTAR PUSTAKA	57
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN-LAMPIRAN	59
--------------------------------	-----------

DAFTAR RIWAYAT HIDUP	94
-----------------------------------	-----------

DAFTAR TABEL

Gambar	Halaman
3.1 Pengamatan Penampilan Bermain.....	43
3.2 Format Penilaian GPAI.....	44
4.1 Hasil Perhitungan Nilai Rata-rata dan Simpangan baku.....	50
4.2 Hasil Pengujian Normalitas Lilliefors Tes Push	51
4.3 Hasil Pengujian Hipotesis Uji-t Kesamaan Rata-rata 1 Pihak	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Media Papan Berbentuk Lurus.....	23
2.2 Latihan Passing menggunakan Media Papan.....	27
3.1 Desain Penelitian (<i>one-group pretest-posttest design</i>)	36
3.2 Alur Penelitian	37
3.3 Tes Keterampilan <i>Passing (Push)</i>	40