

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. SIMPULAN**

Berdasarkan hasil eksperimen dengan menggunakan *Game performance Assesment Instrument* (GPAI) dengan taraf signifikansi 0,05 dari proses penelitian yang dilakukan selama 12 pertemuan, maka dapat dinyatakan bahwa model kooperatif tipe “*Team game tournament* (TGT) dan model pembelajaran taktis dalam permainan bola basket berpengaruh dalam meningkatkan keterampilan bermain. lebih”.

Dapat disimpulkan dari hasil penelitian bahwa:

1. Pembelajaran kooperatif tipe TGT (*Team Game Tournament*) memberikan pengaruh yang signifikan terhadap keterampilan bermain bolabasket pada ekstra kurikuler bolabasket di SMK Negeri 1 Kadipaten.
2. Pembelajaran taktis memberikan pengaruh yang signifikan terhadap keterampilan bermain bolabasket pada ekstra kurikuler bolabasket di SMK Negeri 1 Kadipaten.
3. Pembelajaran kooperatif tipe TGT lebih berpengaruh secara signifikan dari pembelajaran taktis terhadap keterampilan bermain bolabasket pada ekstra kurikuler bolabasket di SMK Negeri 1 Kadipaten.

#### **B. SARAN**

Berdasarkan pembahasan dan simpulan yang telah peneliti uraikan sebelumnya, peneliti akan menyampaikan beberapa saran. Saran-saran yang disampaikan agar menjadi rujukan guru penjas untuk melakukan pembelajaran bolabasket. Saran dari peneliti adalah sebagai berikut:

1. Guru pendidikan jasmani dapat menggunakan model pembelajaran *Team game tournament* (TGT) untuk meningkatkan keterampilan bermain bolabasket.
2. Untuk meningkatkan keterampilan bermain bolabasket guru penjas dapat menerapkan model kooperatif tipe TGT dalam pembelajaran penjas khususnya pembelajaran bolabasket.