

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
ADVENTURE GAME DENGAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM
BASED LEARNING* PADA MATERI JARINGAN KOMPUTER UNTUK
SISWA SMP**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Disusun Oleh :

NAMA : NURSHANTI ENDAH HENDARINI

NIM : 1101834

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2015

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
ADVENTURE GAME DENGAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM
BASED LEARNING* PADA MATERI JARINGAN KOMPUTER UNTUK
SISWA SMP**

Oleh,
Nurshanti Endah Hendarini
1101834

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan
Alam

© Nurshanti Endah Hendarini 2016
Universitas Pendidikan Indonesia
Januari 2016

Hak Cipta Dilindungi Undang – Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang,
difoto kopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
ADVENTURE GAME DENGAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM
BASED LEARNING* PADA MATERI JARINGAN KOMPUTER UNTUK
SISWA SMP**

Oleh,

NURSHANTI ENDAH HENDARINI

1101834

Disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I,

Drs. Heri Sutarno, M.T.

NIP 195607141984031002

Pembimbing II,

Dr. Dedi Rohendi M.T.

NIP. 196705241993021001

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI

Prof. Dr. H. Munir, M.IT.

NIP 196605252001121001

PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “**Rancang Bangun Multimedia Interaktif Berbasis *Adventure Game* dengan Model Pembelajaran *Problem Based Learning* pada Materi Jaringan Komputer untuk Siswa SMP**” ini sepenuhnya karya saya sendiri. Tidak ada bagian di dalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/ sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Januari 2016
Yang Membuat Pernyataan,

Nurshanti Endah Hendarini
1101834