

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah Penelitian	7
C. Tujuan Penelitian	8
D. Manfaat Penelitian	8
E. Struktur Organisasi Penulisan	9
BAB II KAJIAN TEORI	10
A. Uraian Teori	10
1. Konsep Belajar dan Pembelajaran	10
2. Strategi Pembelajaran	14
3. Pembelajaran Berbasis <i>Outbound</i>	15
4. Teori <i>Experiential Learning</i> (Belajar Melalui Pengalaman)	17
5. Kreativitas Siswa	19
6. Kurikulum Sekolah Alam Bandung	26
7. Mata Pelajaran IPA	27
B. Hasil-hasil Penelitian Terdahulu	29
C. Asumsi dan Hipotesis	30
1. Asumsi	30
2. Hipotesis	30
BAB III METODELOGI PENELITIAN	32
A. Desain Penelitian	32
B. Pendekatan penelitian dan Metode Penelitian	32
C. Populasi dan Sampel Penelitian	33

D. Defenisi Operasional	34
1. Pembelajaran Berbasis <i>Outbound</i>	34
2. Kreativitas Siswa	34
3. Mata Pelajaran IPA	35
4. Sekolah Alam Bandung	35
E. Instrumen Penelitian	35
1. Angket	36
2. Wawancara	37
3. Studi Dokumentasi	37
F. Teknik Uji Instrumen	37
1. Uji Validitas	38
2. Uji Reliabilitas	38
G. Teknik Analisis Data	39
1. Uji Normalitas	40
2. Menghitung Skor Penelitian	41
3. Uji Hipotesis	41
H. Prosedur Penelitian	43
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	46
A. Hasil Uji Coba Penelitian	46
1. Uji Validitas	47
2. Uji Reliabilitas	49
B. Deskripsi Hasil Penelitian	50
1. Uji Normalitas Data	50
2. Menghitung Skor Penelitian	52
3. Uji Hipotesis	63
C. Pembahasan Hasil Penelitian	67
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	73
A. Simpulan	73
B. Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Tingkat Orisinalitas Berdasarkan Usia	4
Tabel 2. 1 Perbedaan Pengajaran dengan pembelajaran	13
Tabel 2. 2 Kemampuan Siswa dalam Proses Belajar dalam <i>Experiential Learning Theory</i>	18
Tabel 3. 1 Hubungan Antar variabel	32
Tabel 3. 2 Populasi	34
Tabel 3. 3 Skala <i>Guttman</i>	36
Tabel 3. 4 Kriteria Persentase Skor	41
Tabel 3. 5 Interpretasi koefisien Korelasi Nilai r	42
Tabel 4. 1 Uji Validitas Angket Variabel X	46
Tabel 4. 2 Uji validitas Angket Variabel Y	48
Tabel 4. 3 Uji Reliabilitas Angket Variabel X	49
Tabel 4. 4 Uji Reliabilitas Angket Variabel Y	50
Tabel 4. 5 Uji Normalitas Data	51
Tabel 4. 6 Kriteria Interpretasi Skor	52
Tabel 4. 7 Hasil Skor Penelitian Instrumen Angket Variabel X	53
Tabel 4. 8 Data Pengolahan Penerapan pembelajaran Berbasis <i>Outbound</i> Aspek <i>Concrete Experience</i>	54
Tabel 4. 9 Data Pengolahan Penerapan pembelajaran Berbasis <i>Outbound</i> Aspek <i>Reflection Observation</i>	55
Tabel 4. 10 Data Pengolahan Penerapan pembelajaran Berbasis <i>Outbound</i> Aspek <i>Abstrak Conseptual</i>	56
Tabel 4. 11 Data Pengolahan Penerapan pembelajaran Berbasis <i>Outbound</i> Aspek <i>Active Learning</i>	57
Tabel 4. 12 Hasil Penelitian Instrumen Angket Variabel Y	58
Tabel 4. 13 Data Pengolahan Skor Kreativitas Siswa Aspek <i>Fluency</i>	59
Tabel 4. 14 Data Pengolahan Skor Kreativitas Siswa Aspek <i>Flexibility</i>	59
Tabel 4. 15 Data Pengolahan Skor Kreativitas Siswa Aspek <i>Originalitas</i>	60
Tabel 4. 16 Data Pengolahan Skor Kreativitas Siswa Aspek <i>Elaboration</i>	61
Tabel 4. 17 Data Pengolahan Skor Kreativitas Siswa Aspek <i>Sensitivity</i>	62

Tabel 4. 18 Korelasi antara Penerapan Pembelajaran Berbasis <i>Outbound</i> dengan Kreativitas Siswa	64
Tabel 4. 19 Interpretasi Koefisien Korelasi Nilai r	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale	3
Gambar 2. 1 Tahap-tahap Proses Kreatif	20
Gambar 4.1 Diagram Persentase Hasil Penskoran Penerapan pembelajaran Berbasis <i>Outbound</i> dengan Kreativitas Siswa	63