

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF *GAME*
BERBASIS MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA
MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi persyaratan
mencapai Gelar Sarjana S-1
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer
FPMIPA UPI



disusun oleh,
Lulu Kamilah
1103224

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2016

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF *GAME*
BERBASIS MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA
MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR**

oleh

Lulu Kamilah

1103224

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

©Lulu Kamilah 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Januari 2016

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

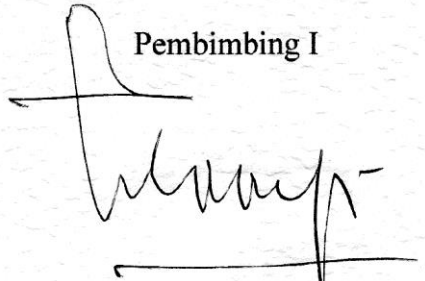
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difotokopi
atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

LULU KAMILAH

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
GAME BERBASIS MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION* PADA
MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR**

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I



Drs. H. Heri Sutarno, M.T.

NIP 195607141984031002

Pembimbing II



Jajang Kusnendar, M.T.

NIP 197506012008121001

Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. H. Munir, M.IT

NIP 196603252001121001