

## DAFTAR PUSTAKA

- Arends, Richard. (2008). *Learning to Teach. Penerjemah: Helly Prajitno & Sri Mulyani*. New York: McGraw Hill Company.
- Arikunto, Suharsimi. (2008). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. (2009). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (edisi revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara
- Creswell, J. W. (2010). *Research Design: Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran: Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia. Edisi ke-4*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2002). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Hackbarth, S. (1996). *The educational technology handbook: A comprehensive Guide*. Englewood Cliffs: Educational Technology Publication, Inc.
- Hake, R. R. (1999). *Analyzing Change/Gain Scores*. [Online]. Tersedia: <http://lists.asu.edu/cgi-bin/wa?A2=ind9903&L=aera-d&P=R6855> [22 November 2015]
- Hamalik, O. (2005). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain*. Yogyakarta: Andi
- Ladjamudin, A. B. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Pressman, R. S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta: Andi.
- Pujianto, Andi. (2015). *Pengertian dan Langkah Model Pembelajaran Problem Based Learning*. [Online]. Diakses dari:

<http://www.infoduniapendidikan.com/2015/06/pengertian-dan-langkah-model-pembelajaran-problem-based-learning.html>. [24 November 2015].

Qotimah, Khusnul. (2014). *Perbedaan Rerata Hasil Belajar Basis Data Dengan Penerapan Model Pembelajaran Direct Instruction Dan Problem Based Learning Pada Siswa Jurusan Teknik Komputer Jaringan Kelas XII SMK PGRI 4 Ngawi*. (Skripsi). S1 thesis, Universitas Negeri Malang, Malang.

Republik Indonesia. (2003). *Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Sekretariat Negara, Jakarta.

Riduwan & Sunarto. (2012). *Pengantar Statistika untuk Penelitian Pendidikan, Sosial, Ekonomi, Komunikasi, dan Bisnis*. Bandung: Alfabeta.

Runiasari, K. (2014). *Jumlah Pengangguran Melonjak 7.24 Juta*. [Online]. Diakses dari: <http://berita.suaramerdeka.com/bisnis/jumlah-pengangguran-melonjak-724-juta/>. [15 Maret 2015].

Rusman. (2012). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press

Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Sanjaya, W. (2009). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Santoso, Singgih. (2001). *SPSS Versi 10, Mengolah Data Statistik Secara Profesional*. Jakarta: Elex Media Komputindo

Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.

Soenarto, S. (2005). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Tata Hidang. *Inotek: Jurnal inovasi dan aplikasi teknologi*. Volume 9, Nomor 1, Februari 2005.

Soeparno. (1988). *Media Pengajaran Bahasa*. Jogjakarta: PT. Intan Pariwara.

Sudaryono. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pembelajaran*. Tangerang: Graha Ilmu.

Sudjana, N. & Rivai, A. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru.

Sudjana, N. (2002). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

- Sudjana, N. (2010). *Evaluasi Proses dan Hasil Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta
- Suprijono, Agus. (2010). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi Paikem*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Tan Seng Chee & Angela F. L. Wong (Eds.). (2003). *Teaching And Learning With Technology: An Asia-Pacific Perspective*. Singapore: Prentice Hall.
- Trianto. (2007). *Model-Model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivisme*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher
- Trianto. (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Trianto. (2010). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara
- Usman, M. U. (2002). *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Wachowicz, M. A. (2002). Games For Interactive Spatial Planning. *SPLASH A Prototype Strategy Game About Water Management*. Wageningen, Alterra.