

DAFTAR PUSTAKA

Sumber buku :

- Ahman, E. (2007). *Membina Kompetensi Ekonomi Untuk kelas XI*. Bandung: Grafindo Media Pratama.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- _____. (2007). *Dasar-dasar evaluasi pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi aksara.
- Baharuddin. (2010). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, S. (2008). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fathurrohman, P dan Sutikno, S. (2007). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung : PT Refika Aditama.
- Huda, M. (2012). *Cooperative Learning Metode, Teknik, Struktur dan Modal Penerapan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Indrastuti, et al. (2009). *Buku sekolah elektronik Ekonomi 3: Ekonomi dan Kehidupan SMA/MA untuk kelas XII*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departement Pendidikan Nasional.
- Moeslihat, R. (2005). *Akuntansi untuk SMA Kelas XI*. Bandung: Regina.
- Mustaqim dan Wahib, A. (2010). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Riduwan. (2011). *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta.
- Riduwan et al. (2011). *Cara Mudah Belajar SPSS 17.0 dan Aplikasi Statistika Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- Ritonga, et al. (2007). *Ekonomi untuk SMA/MA kelas XII*. Jakarta: Phibeta.
- Rusman. (2011). *Model-model pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sardiman. (2010). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.

- Sekaran. (2006). *Research methods for Business*. Jakarta: Salemba Empat.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Slavin. (2010). *Cooperative Learning: Teori, riset dan Praktik*. Bandung: Nusa Media.
- Sudjana. (2004). *Statistika Untuk Ekonomi dan Niaga II*. Bandung: Tarsito.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Bisnis*. Bandung: Alfabeta.
- Suprijono, A. (2012). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi Paikem*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Trianto. (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif: Konsep, landasan, dan implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana.
- _____. (2012). *Model Pembelajaran terpadu*. Jakarta: PT.Bumi Aksara.
- Uno, B. H. (2009). *Teori motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- _____. (2013). *Pedoman Operasional Penulisan Skripsi (POPS)*. Bandung: Program Studi Pendidikan Akuntansi Universitas Pendidikan Indonesia.
- Zakri, A. (2008). *Belajar dan Pembelajaran*. Pekanbaru : Nusantara Offset.

Sumber Skripsi :

- Agustina, A. (2009). *Pengaruh Penggunaan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Numbered Heads Together (NHT) terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Akuntansi (kasus di kelas XI IPS SMA Angkasa Lanud Husein Sastranegara Bandung)*. Skripsi. Bandung: Program Sarjana Universitas Pendidikan Indonesia (UPI).
- Martha, F. (2012). *Pengaruh Metode Pembelajaran demonstrasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X pada Mata pelajaran Akuntansi Di SMAK Yahya Bandung*. Skripsi. Bandung: Program Sarjana Universitas Pendidikan Indonesia.
- Nuha, A. (2009). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Teams Games Tournament) dalam Materi Pokok Logaritma Guna Meningkatkan Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas X-A MAN Semarang 2 Semester Gasal Tahun Pelajaran 2009–2010*. Skripsi. Semarang: Program Sarjana Institut Agama Islam Negeri Walisongo.

- Oktaviani, F. (2012). *Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Produktif Akuntansi*. Skripsi. Bandung: Program Sarjana Universitas Pendidikan Indonesia.
- Purwitasari, T. (2008). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Metode Team Games Tournament Terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Siswa Kelas XI MAN Malang I pada Pokok Bahasan Sistem Pencernaan*. Skripsi. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Rahayu, F. (2010). *Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran kooperatif Teknik Team Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Akuntansi*. Skripsi. Bandung: Program Sarjana Universitas Pendidikan Indonesia (UPI).

Sumber Artikel:

- Joniansyah. (2012). *Pengaruh Penggunaan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournaments Terhadap Hasil Belajar Siswa*. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Tanjungpura Pontianak. [online]

Sumber Jurnal :

- Hotimah, Husnul dan Motlan. (2012). “Efek Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Game Tournament (TGT) Terhadap Motivasi Belajar Siswa dan Hasil Belajar Fisika Pada Konsep Listrik Statis Pada Sekolah Menengah Atas”. *Jurnal Online Pendidikan Fisika*. Volume 1, No 2 p.21-28
- Nurjanah, Siti et al. (2012). “Model Kooperatif Tipe TGT untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Koperasi pada Mata Pelajaran IPS”, *Jurnal Pendidikan*.
- Pranata, Calisa et al. (2012). “Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar”, *Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Alam*. Vol 1, No 4 p.
- Rohendi, Dedi et al. (2010). “Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Berbasis Multimedia Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan komunikasi”, *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Vol. 3 No.1

Syahrir, S,Pd (2011). “Effects of the Jigsaw and Teams Game Tournament (TGT) Cooperative Learning on the Learning Motivation and Mathematical skills of Junior High School Student”, *Departement of Mathematics Education*.

Tyasning, Diah.M et al. (2012). “Penerapan Model Pembelajaran TGT (Teams Games Tournaments) Dilengkapi LKS untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Materi Minyak Bumi Pada Siswa Kelas x-4 SMA Batik 1 Surakarta Tahun Pelajaran 2011/ 2012”, *Jurnal Pendidikan Kimia*. Vol 1 No 1 p.26-33

Undang-Undang:

Undang-Undang No.20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.

Sumber Internet :

Anugrahaeni, R. (2011). Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Teams Games Tournaments). [Online]. Tersedia: <http://ekocin.wordpress.com/2011/06/17/model-pembelajaran-teams-games-tournaments-tgt-2/.html> [20 Mei 2013]

Duwi. (2013). Uji Homogenitas. [Online]. Tersedia: <http://duwiconsultant.blogspot.com/2011/11/uji-homogenitas.html> [6 Oktober 2013]

_____. (2011). Independent Sampel T Test. [Online]. Tersedia: <http://duwiconsultant.blogspot.com/2011/11/independent-samples-t-test.html> [6 Oktober 2013]

Ekocin. (2011). Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Game Tournament (TGT). [online]. Tersedia: <http://ekocin.wordpress.com/2011/06/17/model-pembelajaran-teams-games-tournaments-tgt-2/.html> [20 Mei 2013]

Eryan,S. (2015). Pengertian Siklus Akuntansi Beserta Gambar dan Penjelasannya. [Online]. Tersedia: <http://pendidikankami.com/2015/04/pengertian-siklus-akuntansi-beserta.html> [19 Januari 2016]

Freyadefunk. (2013). Cara Menguji Normalitas Data Dengan SPSS. [Online]. Tersedia: <http://freyadefunk.wordpress.com/2013/03/24/cara-menguji-normalitas-data-dengan-spss/.html> [6 Oktober 2013]

Master Teacher. (2015). Pengertian Perusahaan Jasa, Dagang, Manufaktur dan Perseorangan terlengkap. [Online]. Tersedia: <http://berpendidikan.com/2015/06/pengertian-perusahaan-jasa-dagang-manufaktur-perseorangan-terlengkap.html> [19 Januari 2016]

Tami. (2013). Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT). [Online]. Tersedia: <http://catatantami.blogspot.com/2013/08/model-pembelajaran-teams-games.html> [9 September 2013]