

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang dapat diperoleh oleh penulis berdasarkan hasil penelitian adalah sebagai berikut:

1. Pembelajaran keterampilan elektronika di MA Raudlatut Ta'allum Cidahu dengan penerapan game tic tac toe terbukti dapat meningkatkan prestasi belajar siswa, hal ini berdasarkan dari hasil gain tiap siswa yang berada pada kriteria sedang dan tinggi serta *normalize gain* yang berada pada kriteria tinggi yakni 0,739.
2. Kendala-kendala yang terjadi dalam penerapan *game* tic tac toe ini merupakan kendala yang umumnya terjadi yakni ketersediaan komputer dan sumber daya listrik serta tingkat kesulitas soal.

B. Saran

Adapun saran-saran yang dapat penulis usulkan adalah sebagai berikut:

1. Seorang Guru hendaknya bisa mulai untuk mengenal teknologi yang berkembang pada saat ini khususnya *Microsoft Office Powerpoint*, karena powerpoint selain dapat membantu pengajaran dengan berupa slide, powerpoint juga bisa kita modifikasi menjadi sebuah *game*.
2. Penggunaan laptop dan proyektor harus lebih dioptimalkan lagi sehingga penggunaan waktu pembelajaran dapat dioptimalkan, selain itu pengajar juga bisa memperlihatkan komponen-komponen elektronika yang tidak bisa diperlihatkan di sekolah secara realita.
3. Bagi yang berminat mengembangkan *game* ini, disarankan untuk menambahkan timer/lama waktu untuk menjawab setiap soal dan memberikan program/script untuk bisa digunakan dalam LAN, sehingga siswa tidak perlu lagi berdesakkan di satu komputer yang terinstal *game*.

Demikianlah kesimpulan dan saran-saran yang dapat penulis sampaikan, walaupun masih banyak kekurangan serta kealpaan, tetapi semoga ada manfaatnya bagi semua pihak.

