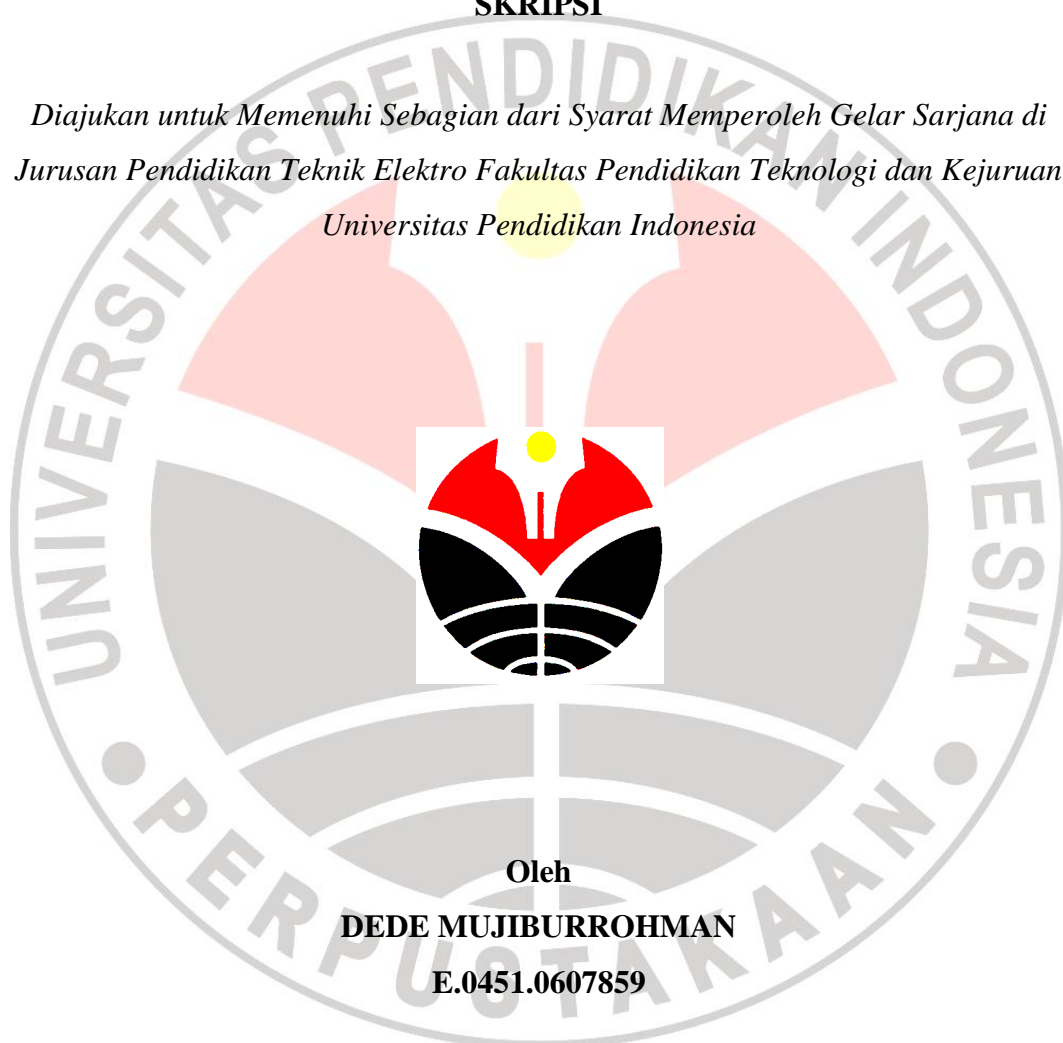


**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS
GAME TIC TAC TOE DALAM UPAYA MENINGKATKAN
PEMAHAMAN KONSEP PADA MATA PELAJARAN
KETERAMPILAN ELEKTRONIKA**

SKRIPSI

*Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh Gelar Sarjana di
Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Indonesia*



Oleh

DEDE MUJIBURROHMAN

E.0451.0607859

**JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO
FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG**

2013

Dede Mujiburrohman, 2013

Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Game Tic Tac Toe Dalam Upaya Meningkatkan
Pemahaman Konsep Pada Mata Pelajaran Keterampilan Elektronika

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS
GAME TIC TAC TOE DALAM UPAYA MENINGKATKAN
PEMAHAMAN KONSEP PADA MATA PELAJARAN
KETERAMPILAN ELEKTRONIKA**

Oleh
Dede Mujiburrohman

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan pada Jurusan Pendidikan Teknik Elektro FPTK UPI

© Dede Mujiburrohman 2013
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2013

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

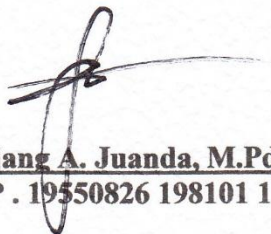
LEMBAR PENGESAHAN

DEDE MUJIBURROHMAN
NIM. 0607859

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS
GAMES (TIC TAC TOE) DALAM UPAYA MENINGKATKAN PEMAHAMAN
KONSEP PADA MATA DIKTAT ELEKTRONIKA DASAR**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH:

Pembimbing I



Dr. Enjang A. Juanda, M.Pd, MT
NIP . 19550826 198101 1 001

Pembimbing II

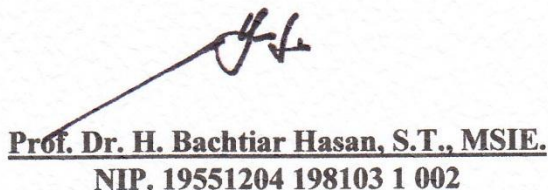
11/7/2013



Drs. Tjetje Gunawan
NIP . 19511122 198101 1 001

Mengetahui,

**Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro
Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Indonesia**



Prof. Dr. H. Bachtiar Hasan, S.T., MSIE.
NIP. 19551204 198103 1 002

PERNYATAAN



Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “**Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Games (Tic Tac Toe) Dalam Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep Pada Mata Diklat Elektronika Dasar**” ini benar-benar hasil karya sendiri dan tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini.

Bandung, 28 Juni 2013

Yang membuat pernyataan

Dede Mujiburrohman
0607859