

## DAFTAR PUSTAKA

- Abott, Horn Ltd. (1993). *Trivial Pursuit All American Edition Master Game – Rules Of Play*. [e-book].
- Arikunto, S. (2009) *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Arsyad, Azhar. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Barsch, Achim. (2006). *Mediendidaktik Deutsch*. Paderborn: Verlag Ferdinand Schöningh.
- Bimmel *et al.* (2011). *Deutschunterricht Planen Neu*. München: Langenscheidt.
- Bohn, Rainer. (2000). *Probleme der Wortschatzarbeit*. Berlin: Langenscheidt.
- Busse. (2013). *Spiele im Unterricht* [online]. Tersedia: <http://www.freire.de/node/69>. [20 Agustus 2015].
- Dauviller, Hillerich. (2004). *Spiele im Deutschunterricht*. München: Langenscheidt.
- DUDEN. (2003). *Deutsches Universal Wörterbuch*. Mannheim, Leipzig, Wien : Dudenverlag.
- Erdmenger, Manfred. (1997). *Medien im Fremdsprachunterricht Hardware, Software und Methodik* [Online]. Tersedia: [www.rzbl104.biblio.etc.tubs.de:8080/docportal/Document.pdf](http://www.rzbl104.biblio.etc.tubs.de:8080/docportal/Document.pdf). [21 Agustus 2015].
- Elizabeth, Jamie. (2015). *Trivial Pursuit Review* [Online]. Tersedia : <http://www.pahnation.com/trivial-pursuit-review/2015> [5 Juli 2015].
- Erinaceus. (2015). *Adjektiv* [Online]. Tersedia: <https://de.m.wikipedia.org/wiki/Adjektiv> [5 Juli 2015].
- Engel, Ulrich. (1998). *Deutsche Grammatik*. Heidelberg: Julius Groos Verlag.

- Engel, Ulrich. (2009). *Deutsche Grammatik Neubearbeitung*. München: IUDICIUM Verlag GmbH.
- Ginnis, Paul. (2008). *Trik dan Taktik Mengajar, Strategi Meningkatkan Pengajaran di Kelas*. Jakarta: PT. Indeks.
- Götz, D., et al. (2003). *Langenscheidt Großwörterbuch: Deutsch als Fremdsprache*. Berlin und München: Langenscheidt KG.
- Heyd, G. (1990). *Deutsch Lernen*. Frankfurt: Dietersweg.
- Hentschel, Elke dan Weydt, Harald. (2003). *Handbuch der deutschen Grammatik*. Berlin: Walter de Gruyter.
- Keraf, Gorys. (1985). *Diksi dan Gaya Bahasa*. Ende: Nusa Indah.
- Kürschner, Wilfried. (2008). *Grammatisches Kompendium*. Tübingen: A. Francke UTB.
- Kroner, Ludwig. (2005). *Deutsche Grammatik im Überblick*. Stuttgart/Düsseldorf/Leipzig: Klett.
- Langenscheidt. (1997). *Langenscheidt Großwörterbuch Deutsch als Fremdsprache*. Berlin: Berlin und München GmbH.
- Munadi, Yudhi. (2008). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Roche, Jörg. (2012). *Handbuch Mediendidaktik*. Ismaning: Hueber Verlag.
- Sadiman, A.S. et al. (2008). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Susanto, Eko (2009). *60 Games untuk Mengajar, Membuka dan Menutup Pelajaran*. Yogyakarta: Lumbung Kita.
- Wahrig. (2011). *Deutsches Wörterbuch*. München: wissenmedia in der inmedia ONE] GmbH.
- (Tanpa nama). (Tanpa tahun). *KLASSIFIKATION DER SPIELE* [Online]. Tersedia : <http://spielebruecke.de/?id=21> [4 Juli 2015].

(Tanpa nama). (Tanpa tahun). *Untuk apa belajar bahasa Jerman?* [Online]. Tersedia: <https://www.goethe.de/ins/id/id/spr/wdl.html> [4 Juli 2015].

(Tanpa nama). (2013). *Trivial Pursuit* [Online]. Tersedia: [https://id.wikipedia.org/wiki/Trivial\\_Pursuit](https://id.wikipedia.org/wiki/Trivial_Pursuit) [30 Mei 2015].