

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini, peneliti akan memaparkan kesimpulan yang didapat dalam penelitian, dan memberikan saran kepada pengajar bahasa Perancis, peneliti lain, siswa, dan semua pihak yang bersangkutan paut dengan pembelajaran bahasa, khususnya pembelajaran bahasa Perancis.

#### 5.1. Simpulan

Setelah peneliti selesai melakukan penelitian, mengumpulkan, menganalisis, dan mengolah data, kesimpulan yang peneliti dapatkan adalah sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil analisis pada lembar observasi dapat disimpulkan bahwa secara keseluruhan pelaksanaan kegiatan belajar mengajar bahasa Perancis dengan menggunakan media *video game The Sims* berjalan dengan baik, hal tersebut dapat ditinjau dari lembar observasi aktivitas siswa dan guru. Permainan *The Sims* dapat digunakan dalam pembelajaran menulis kalimat sederhana bahasa Perancis di Sekolah Menengah Atas (SMA) dalam tingkatan A1. Saat proses kegiatan belajar mengajar berlangsung, siswa mendapatkan materi tentang menulis kalimat sederhana bahasa Perancis dengan tema *les activités pendant la journée, le week-end, et les vacances*. Dari pembelajaran tersebut siswa dapat mengetahui bagaimana cara menuliskan kegiatan-kegiatan yang dilakukan pada waktu senggang, akhir pekan, dan pada saat berlibur. Selain itu, siswa juga mempelajari bagaimana menulis kalimat sederhana bahasa Perancis dengan menggunakan struktur kalimat, ejaan, dan kosakata yang tepat. Proses kegiatan belajar mengajar tersebut dapat meningkatkan kemampuan menulis bahasa Perancis tingkatan A1 pada siswa kelas X MIA 2 SMA N 4 Kota Cimahi. Dalam pelaksanaan tindakan, semua siswa berpartisipasi aktif. Hal ini dapat dibuktikan dari keseluruhan siswa mengikuti dan menjawab semua tes. Selain itu, banyak siswa yang

menyampaikan pendapat dan mengajukan pertanyaan mengenai penggunaan media *video game The Sims* yang digunakan. Pada pelaksanaan tindakan perlakuan, siswa diminta untuk membuat kelompok, setiap kelompok diberikan harus mendeskripsikan kegiatan apa yang dilakukan pada gambar yang didapatkan ke dalam beberapa kalimat sederhana bahasa Perancis dengan struktur *Sujet – Prédicat – Complément*.

2. Dari penggunaan media *video game The Sims* dalam pembelajaran menulis kalimat sederhana bahasa Perancis pada siswa kelas X MIA 2 SMA N 4 Kota Cimahi terjadi peningkatan hasil nilai yang dilaksanakan pada siklus pertama dan siklus kedua. Hal tersebut dibuktikan dengan nilai gain dengan kategori baik antara siklus pertama dan siklus kedua adalah 15%. Artinya bahwa telah terjadi peningkatan nilai sebesar 15% pada hasil menulis kalimat sederhana bahasa Perancis siswa kelas X MIA 2 SMAN 4 Kota Cimahi tahun ajaran 2015/2016.
3. Berdasarkan analisis data angket, peneliti menyimpulkan bahwa : (1) menurut siswa permainan *The Sims* merupakan permainan yang menarik, memberi kemudahan, dan menerapkan pembelajaran menulis kalimat sederhana bahasa Perancis yang menyenangkan. (2) 85% siswa menyatakan bahwa dengan menggunakan media tersebut dapat meningkatkan keterampilan menulis kalimat sederhana bahasa Perancis. (3) Kelebihan dari permainan tersebut adalah kosakata yang didapat menjadi lebih bervariasi, dan kegiatan menulis kalimat sederhana bahasa Perancis menjadi lebih menarik dan menyenangkan.

## 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang peneliti dapatkan, agar pembelajaran bahasa Perancis khususnya keterampilan menulis kalimat sederhana dapat lebih ditingkatkan, berikut peneliti memberikan saran dan rekomendasi untuk pengajar bahasa Perancis, siswa, dan peneliti lainnya, sebagai berikut :

### 1. Pengajar bahasa Perancis

Pengajar bahasa Perancis khususnya untuk siswa SMA, sebaiknya menggunakan media yang mudah digunakan. Selain itu, lebih banyak memberikan latihan dalam meningkatkan keterampilan berbahasa, dalam hal ini keterampilan menulis.

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti merekomendasikan untuk menggunakan permainan *The Sims* dalam kegiatan belajar mengajar dalam pembelajaran menulis kalimat sederhana bahasa Perancis. Namun, peneliti merekomendasikan untuk menggunakan proyektor selama kegiatan belajar mengajar berlangsung, atau menggunakan beberapa perangkat komputer agar dapat digunakan oleh banyak siswa.

### 2. Siswa

Peneliti merekomendasikan kepada siswa agar berlatih menuliskan kalimat dalam bahasa Perancis, hal ini dilakukan agar mengurangi kesalahan-kesalahan dan kesulitan yang dialami ketika menulis kalimat sederhana bahasa Perancis. Selain itu, peneliti menyarankan untuk menggunakan sebuah permainan dalam berlatih menulis kalimat sederhana bahasa Perancis.

### 3. Peneliti lainnya

Peneliti menyarankan kepada peneliti selanjutnya untuk dapat lebih mengembangkan penelitian ini lebih baik dan lebih spesifik lagi dalam hal materi pembelajaran yang diberikan, dan dapat mengambil tema lain dalam pembelajaran bahasa Perancis menggunakan media permainan *The Sims*.