

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
GAME DENGAN METODE IMPROVE PADA MATA PELAJARAN  
JARINGAN DASAR UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana  
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Fahmi Hamdani

NIM 1100260

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN  
ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2016**

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
GAME DENGAN METODE IMPROVE PADA MATA PELAJARAN  
JARINGAN DASAR UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA**

Oleh

Fahmi Hamdani

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Fahmi Hamdani 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Januari 2016

Hak Cipta Dilindungi Undang – Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak  
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti

FAHMI HAMDANI

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS GAME  
DENGAN METODE IMPROVE PADA MATA PELAJARAN JARINGAN  
DASAR UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA

disetujui dan disahkan oleh

Pembimbing I

Prof. Dr. H. MUNIR, M.IT  
NIP. 196603252001121001

Pembimbing II

EDDY PRASETYO NUGROHO, M.T  
NIP. 197505152008011014

Mengetahui,  
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. MUNIR, M.IT  
NIP. 196603252001121001

