

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti dari mulai observasi awal sampai dengan tindakan terakhir, yaitu siklus 2 tindakan 2, data awal adalah 47,91% dan siklus 1 tindakan 1 adalah 56,54%, siklus 1 tindakan 2 adalah 63,24%, siklus 2 tindakan 1 adalah 69,93%, dan siklus 2 tindakan 2 adalah 77,22%. Berdasarkan hasil penelitian dari mulai observasi awal sampai dengan siklus ke dua tindakan ke dua, dapat diketahui bahwa penerapan pembelajaran *basketball like games* pada siswa kelas V A SDN Kampung Sawah 02 Kabupaten Bogor telah meningkat dari 47,91% menjadi 77,22% peneliti menyimpulkan bahwa dengan penerapan pembelajaran *basketball like games* dapat mengembangkan pola gerak dasar lempar dan tangkap pada pembelajaran permainan bolabasket pada kelas V A SDN Kampung Sawah 02 Kabupaten Bogor.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah penulis kemukakan, ada beberapa hal yang dapat disampaikan sebagai saran atau masukan yaitu, sebagai berikut:

1. Guru pendidikan jasmani, diharapkan dapat mengembangkan pembelajaran permainan bolabasket dengan bermacam-macam bentuk aktivitas permainan dan memperhatikan konsep pembelajaran yang menyenangkan namun tidak lupa dengan tujuan pendidikan jasmani itu sendiri dengan melihat indikator yang akan dicapai.
2. Bagi siswa, diharapkan dapat berpartisipasi dalam proses pembelajaran pendidikan jasmani sehingga pembelajaran dapat berjalan dengan lancar. Namun perlu didukung oleh semua pihak termasuk sarana dan prasarana yang mencukupi.