

Aji Zaenal Mutaqin (2015). Implementasi Pembelajaran *Basketball Like Games* Untuk Mengembangkan Pola Gerak Dasar Lempar Dan Tangkap Pada Pembelajaran Permainan Bolabasket Penelitian Tindakan Kelas pada Kelas V A di SDN Kampung Sawah 02 Kabupaten Bogor. Pembimbing I Sufyar Mudjiyanto, M.Pd. Pembimbing II Lukmannul Haqim Lubay, M.Pd.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan mengungkapkan apakah implementasi pembelajaran *basketball like games* dapat mengembangkan pola gerak dasar lempar dan tangkap pada pembelajaran permainan bolabasket. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian tindakan kelas (*Classroom Action Research*). Penelitian ini dilaksanakan pada siswa kelas V A di SDN Kampung Sawah 02 Kabupaten Bogor. Dengan menggunakan desain penelitian atau langkah-langkah penelitian tindakan yaitu perencanaan atau *planning*, tindakan atau *acting*, pengamatan atau *observing*, dan refleksi atau *reflecting*. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah lembar observasi, GPAI, catatan lapangan, dokumentasi, dan evaluasi. Pemecahan masalah dalam penelitian ini adalah implementasi pembelajaran *basketball like games* dapat mengembangkan pola gerak dasar lempar dan tangkap pada pembelajaran permainan bolabasket. Berdasarkan hasil penelitian didapat hasil proses pembelajaran siswa pada pra observasi 47,91%, pada siklus 1 tindakan 1 56,54%, siklus 1 tindakan 2 63,24%, siklus 2 tindakan 1 69,93%, dan pada siklus 2 tindakan 2 77,22%.

Berdasarkan hasil pengolahan dan analisis data, maka kesimpulan dari hasil penelitian ini adalah dengan penerapan *basketball like games* maka pola gerak dasar lempar dan tangkap dalam pembelajaran permainan bolabasket akan semakin meningkat dan tentunya saran yang diberikan yaitu untuk meningkatkan pola gerak dasar lempar dan tangkap dalam kegiatan pembelajaran permainan bolabasket yang sudah jelas terbukti peningkatannya dengan menerapkan *basketball like games* serta untuk lebih meningkatkan lagi pada hasil yang optimal dilakukan dengan siklus berikutnya.

Kata-kata kunci: Pembelajaran *basketball like games*, Pola gerak dasar, permainan bolabasket

Aji Zaenal Mutaqin (2015) . Implementation Learning Basketball Like Games To Develop Basic Motion Pattern Throw And Catch On Learning Games Basketball Class Action Research on Class VA at SDN 02 Kampung Sawah Bogor Regency. Supervisor I Sufyar Mudjianto , M.Pd. Supervisor II Lukmannul Haqim Lubay , M.Pd.

ABSTRAK

This study aims to reveal whether the implementation of learning games like basketball can develop patterns of basic motion throwing and catching on learning basketball game. The method used in this research is a classroom action research method (Classroom Action Research). The research was conducted at the VA grade students at SDN 02 Kampung Sawah Bogor Regency. By using the design of the study or research steps such as planning or action planning, action or acting, or observing observation, and reflection or reflecting. The instrument used in this study is the observation sheet, GPAI, field notes, documentation, and evaluation. Solving the problem in this research is the implementation of learning games like basketball can develop patterns of basic motion throwing and catching on learning basketball game. Based on the research results obtained in the learning process of students pre observation 47.91%, in cycle 1 measures 1 56,54%, in cycle 1 measures 2 63,24%, in cycle 2 measures 1 69,93%, and in cycle 2 measures 2 77,22%.

Based on the results of data processing and analysis, the conclusion from this research is the application of basketball like games then the motion patterns basic throwing and catching in learning the game basketball will be increased and of course, the advice given is to increase the motion patterns basic throwing and catching in learning activities basketball games are already clearly evident improvement by applying the basketball like games as well as to further enhance the optimal results performed with subsequent cycles.

Key words : learning games like basketball , basic motion pattern , basketball games