

DAFTAR PUSTAKA

- Artoni, K. Y. (2011). *Beban kerja kognitif – cognitive load theory*. [Online]. Diakses dari <http://ergonomikognitif.blogspot.com/2011/12/beban-kerja-kognitif-cognitive-load.html> [8 Februari 2015]
- Binanto, I. (2010). *Multimedia digital – dasar teori dan pengembangannya*. Yogyakarta : Andi.
- Damayanti, F. (2013). *Pembelajaran berbantuan multimedia berdasarkan teori beban kognitif untuk meningkatkan kemampuan menyelesaikan masalah program linear siswa X TKR 1 SMKN 1 Doko*. [Online]. Diakses dari <http://journal.um.ac.id/index.php/jps/article/viewFile/4156/813>. [1 Februari 2015]
- Dewi, R. K. (2011). *Pengembangan multimedia pembelajaran matematika “math-tainment” materi pokok garis dan sudut untuk SMP kelas VII*. [Online]. Diakses dari [http://eprints.uny.ac.id/2151/1/Skripsi_Rani_Kristina_Dewi_\(P_Mat_073_01241051\).pdf](http://eprints.uny.ac.id/2151/1/Skripsi_Rani_Kristina_Dewi_(P_Mat_073_01241051).pdf) [1 Februari 2015]
- Diba, D. (2014). *Implementasi model pembelajaran concept attainment untuk meningkatkan kemampuan komunikasi matematis siswa sekolah menengah pertama*. (Skripsi). Pendidikan Matematika, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Hardjito, D. (1994). *Perencanaan dengan pendekatan PIP (Performance Improvement Planning) dan pemecahan masalah*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Hartanto. (2013). *Instrumen penelitian*. [Online]. Diakses dari <https://hartanto104.files.wordpress.com/2013/11/instrumen-penelitian.pdf> [2 Januari 2016]
- Hastjarjo, D. (2008). *Ringkasan buku Cook & Campbell. (1979). Quasi-experimentation: design & analysis issues for field settings. Houghton Mifflin Company: Boston*. [Online]. Diakses dari <http://dickyh.staff.ugm.ac.id/wp/wp-content/uploads/2009/ringkasan%20buku%20quasi-experimentakhir.pdf> [29 November 2015]
- Hudojo, H. (2003). *Pengembangan kurikulum dan pembelajaran matematika*. Malang : Universitas Negeri Malang.
- Indiani, L. dkk. (2013). *Pembelajaran berbantuan multimedia berdasarkan teori beban kognitif yang dapat meningkatkan pemahaman siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Blitar pada materi teorema pythagoras*. [Online]. Diakses

Fatmawati, 2016

PENINGKATAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA MELALUI PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBANTUAN MULTIMEDIA BERDASARKAN TEORI BEBAN KOGNITIF

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

dari <http://fmipa.um.ac.id/index.php/component/attachments/download/140.html> [7 Januari 2016]

- Indrojarwo, B. T. (Penyunting). (2009). *Multimedia learning prinsip-prinsip dan aplikasi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Istiyanto. (2013). *Pengertian dan manfaat multimedia pembelajaran*. [Online]. Diakses dari <http://istiyanto.com/pengertian-dan-manfaat-multimedia-pembelajaran/>. [1 Desember 2014]
- Jalani, N. H. & San, L. C. (2015). *The examples-problem-based learning model: applying cognitive load theory*. [Online]. Diakses dari https://www.researchgate.net/publication/278964443_The_Example-Problem-Based_Learning_Model_Applying_Cognitive_Load_Theory [5 Januari 2016]
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. (2014). *Pedoman mata pelajaran matematika SMP*. [Online]. Diakses dari <https://www.scribd.com/doc/241251534/Pedoman-Mata-Pelajaran-Matematika-SMP> [3 Januari 2016]
- Khasanah, U. (2014). *Penerapan model pembelajaran generatif untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa SMP*. (Skripsi). Pendidikan Matematika, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Mainasari, S. (2015). *Penerapan pendekatan saintifik dengan model pembelajaran kooperatif tipe STAD terhadap peningkatan kemampuan pemahaman dan pemecahan masalah matematis siswa*. (Tesis). Sekolah Pascasarjana, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Murtry, J. P & Humphrey, D. D. (2010). *Pengambilan keputusan dan pemecahan masalah*. Jakarta: PT. Indeks.
- Prabawanto, S. (2009). *Pembelajaran matematika dengan pendekatan realistik untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah dan disposisi matematika siswa*. [Online]. Diakses dari http://file.upi.edu/Direktori/FPMIPA/JUR._PEND._MATEMATIKA/196008301986031-SUFYANI_PRABAWANTO/PEMBELAJARAN_MATEMATIKA_DENGAN_PENDEKATAN_REALISTIK_UNTUK_MENINGKATKAN_KEMAMPUAN_PEMECAHAN_MASA.pdf [15 Desember 2015]
- Prabawanto, S. (2013). *Meningkatkan kemampuan pemecahan masalah, komunikasi, dan self efficacy matematis mahasiswa melalui pembelajaran dengan pendekatan metacognitive scaffolding. Metode penelitian*. [Online]. Diakses dari http://repository.upi.edu/3641/6/D_MTK_1010169_Chapter3.pdf [15 Desember 2015]

Fatmawati, 2016

PENINGKATAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA MELALUI PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBANTUAN MULTIMEDIA BERDASARKAN TEORI BEBAN KOGNITIF

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Retnowati, E. (2008). *Keterbatasan memori dan implikasinya dalam mendesain metode pembelajaran matematika*. [Online]. Diakses dari <http://eprints.uny.ac.id/6895/1/P-1%20Pendidikan%20%28Adi%20Nur%29.pdf> [30 November 2014]
- Saifuddin, A. (2007). *Metode penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Saptanningtyas, F. Y. (2012). *Microsoft power point*. [Online]. Diakses dari <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pengabdian/fitriana-yuli-saptanningtyas-spd-msi/pengabdian.pdf> [2 Januari 2016]
- Siswoyo, D. (2013). *Pengertian pembelajaran menurut para ahli*. [online]. Diakses dari <http://dedi26.blogspot.com/2013/04/pengertian-pembelajaran-menurut-para.html>. [1 Februari 2015]
- Sugiyono. (2013). *Metode penelitian pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, E. & Kusumah, Y. S. (1990). *Petunjuk praktis untuk melaksanakan evaluasi pendidikan matematika*. Bandung : Wijayakusumah 157.
- Suherman, E. (2010). *Belajar pembelajaran matematika*. Modul 1-6. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.
- Suherman, E. dkk. (2001). *Strategi pembelajaran matematika kontemporer*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.
- Supinah. (2008). *Penyusunan silabus dan rencana pelaksanaan pembelajaran (RPP) matematika SD dalam rangka pengembangan KTSP*. [Online]. Diakses dari <http://p4tkmatematika.org/fasilitas/10-Silabus-RPP-Supinah.pdf> [3 Januari 2016]
- Suyanto, M. (2005). *Multimedia alat untuk meningkatkan keunggulan bersaing*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Syakur, A, dkk. (2012). *Pengaruh beban kognitif pembelajaran multimedia dan pengetahuan awal terhadap hasil belajar keterampilan aplikasi pengolahan angka*. [Online]. Diakses dari <http://stainpamekasan.ac.id/media/pdf/abdussyakur-artikel-penjejukan.pdf> [7 Desember 2015]
- Tonra, W. S. (2013). *Teori beban kognitif*. [Online]. Diakses dari <http://wildasyamtonra89.blogspot.com/2014/11/teori-beban-kognitif.html>. [1 Desember 2014]
- Undang-Undang (UU) No. 20 tahun 2003 dalam Sistem Pendidikan Nasional. [Online]. Diakses dari <http://usu.ac.id/public/content/files/sisdiknas.pdf>. [7 Januari 2016]
- Yulian, V. N. (2014). *Meningkatan kemampuan penalaran dan pemecahan masalah matematis siswa melalui pembelajaran dengan metode inkuiri*

Fatmawati, 2016

PENINGKATAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA MELALUI PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBANTUAN MULTIMEDIA BERDASARKAN TEORI BEBAN KOGNITIF

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

berbantuan software algebrator. (Tesis). Sekolah Pascasarjana,
Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.

Fatmawati, 2016

**PENINGKATAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA MELALUI
PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBANTUAN MULTIMEDIA BERDASARKAN TEORI BEBAN
KOGNITIF**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu