

DAFTAR ISI

LEMBAR HAK CIPTA	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah Penelitian	4
1. Identifikasi Masalah Penelitian	4
2. Batasan Masalah Penelitian	4
3. Perumusan Masalah Penelitian	4
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat/Signifikansi Penelitian	5
1. Teoritis	5
2. Praktis	5
E. Struktur Organisasi Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. Belajar dan Pembelajaran	7
1. Belajar	7
2. Pembelajaran	8
3. Hasil Belajar	10
B. Model Pembelajaran	11
1. Pengertian Model Pembelajaran	11

2. Manfaat Model Pembelajaran	12
C. Model Pembelajaran <i>Teaching Games For Understanding</i>	13
D. Permainan Sepak Takraw	17
1. Sejarah Permainan Sepak Takraw	17
2. Karakteristik Permainan Sepak Takraw	18
E. Kerangka Pemikiran Penelitian	22
F. Hipotesis Penelitian	23
BAB III METODE PENELITIAN	25
A. Metode Penelitian	25
B. Populasi dan Sampel Penelitian	25
1. Populasi Penelitian	25
2. Sampel Penelitian	26
C. Desain Penelitian	26
D. Prosedur Penelitian	28
E. Instrument Penelitian	29
F. Analisis Data	33
1. Menghitung skor rata-rata	33
2. Menghitung Simpangan Baku	33
3. Menguji Normalitas Data	34
4. Menguji Homogenitas	34
5. Menguji Signifikansi	34
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	36
A. Profil Penelitian	36
B. Hasil Penelitian	38
C. Pengujian Analisis	40
1. Uji Normalitas	40
2. Uji Homogenitas	41
D. Pengujian Hipotesis	42
E. Pembahasan	43

BAB V	SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI	47
	A. Simpulan	47
	B. Implikasi	47
	C. Rekomendasi	48
	DAFTAR PUSTAKA	49
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pengamatan Penampilan Bermain	31
Tabel 3.2	Format Penilaian GPAI	32
Tabel 4.1	Jadwal Penelitian Kelompok Eksperimen ..	36
Tabel 4.2	Jadwal Penelitian Kelompok Kontrol	37
Tabel 4.3	Hasil Perhitungan Rata-rata	39
Tabel 4.4	Hasil Perhitungan Uji Normalitas	40
Tabel 4.5	Hasil Perhitungan Uji Homogenitas	41
Tabel 4.6	Hasil Penghitungan Hipotesis Uji-t Kesamaan Rata-rata 1 pihak	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Lapangan Sepak Takraw	18
Gambar 2.2	Bola Sepak Takraw	21
Gambar 2.3	Net Sepak Takraw	21
Gambar 2.4	Jenis Net Sepak Takraw	22
Gambar 3.1	<i>Pretest-Posttest Group Design</i>	27
Gambar 3.2	Langkah-langkah Penelitian	29
Gambar 4.1	Grafik Rata-rata Hasil Penelitian	40