

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN ARIAS BERBANTUAN  
MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *GAME* INTERAKTIF UNTUK  
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN  
JARINGAN DASAR SMK TKJ**

disusun oleh,

Rahman Taufik

1104272

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan multimedia pembelajaran *game* interaktif dan untuk mengetahui peningkatan kemampuan hasil belajar setelah menggunakan model pembelajaran ARIAS berbantuan multimedia pembelajaran *game* interaktif pada mata pelajaran jaringan dasar. Subjek penelitian adalah siswa kelas X (sepuluh) SMK BPI Bandung. Metode penelitian yang digunakan adalah *mixed method* dengan prosedur penelitian eksploratoris sekuensial. Pengembangan multimedia pembelajaran *game* interaktif terdiri dari tahap persiapan, analisis, desain, pengembangan, pengujian dan penerapan. Untuk data penilaian terhadap multimedia menggunakan kuesioner yang dirancang berdasarkan *Learning Object Review Instrument* (LORI) version 1.5 yang ditujukan kepada ahli materi dan ahli media. Setelah pengembangan multimedia selesai, didapatkan hasil penilaian oleh ahli media sebesar 78,67% yang termasuk ke dalam kategori sangat baik, dan penilaian oleh ahli materi sebesar 78,13% yang termasuk ke dalam kategori sangat baik, dari kedua nilai tersebut dapat disimpulkan bahwa multimedia pembelajaran *game* interaktif ini layak digunakan untuk penerapan pembelajaran. Sedangkan untuk penerapan pembelajaran di kelas terdiri dari tahap pengerjaan *pre-test*, implementasi pembelajaran menggunakan model pembelajaran ARIAS berbantuan multimedia pembelajaran *game* interaktif, dan pengerjaan *post-test*. Dari tahapan penelitian tersebut, didapat nilai rata-rata *pre-test* sebesar 33,1 dan nilai rata-rata *post-test* sebesar 73,79. Dengan perhitungan nilai *pre-test* dan *post-test*, diperoleh nilai gain sebesar 0,61 yang menunjukkan adanya peningkatan hasil belajar siswa setelah menggunakan model pembelajaran ARIAS berbantuan multimedia pembelajaran *game* interaktif.

**Kata Kunci** : *Model pembelajaran ARIAS, Multimedia Pembelajaran Game Interaktif, Hasil Belajar.*

Rahman Taufik, 2015

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN ARIAS BERBANTUAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *GAME* INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN JARINGAN DASAR SMK TKJ**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**APPLICATION OF ARIAS LEARNING MODELS AIDED INTERACTIVE  
MULTIMEDIA LEARNING GAMES TO IMPROVE STUDENT LEARNING  
OUTCOMES IN BASIC NETWORK SUBJECTS SMK TKJ**

Arranged by,

Rahman Taufik

1104272

***ABSTRACT***

*This research aims to develop a interactive multimedia learning games and to know the upgrading of learning outcomes after using ARIAS learning model aided by interactive multimedia learning games on basic network subject. The research subjects are students of class X (ten) SMK BPI Bandung. The research method used is mixed method with sequential exploratory research procedure. Development of interactive multimedia learning games consists of preparation, analysis, design, development, testing and implementation. For assessment data to multimedia using questionnaires designed based on Learning Object Review Instrument (LORI) version 1.5 which addressed to subject experts and media experts. After multimedia development completed, assessment result obtained from media expert at 78.67% that included in the category of excellent, and assessment from subject expert at 78.13% that included in the category of excellent, from both of the value can be concluded that the interactive multimedia learning games is suitable for applied in learning. As for the application of learning in the classroom consist of pretest processing stage, learning implementation using ARIAS learning model aided by interactive multimedia learning games, and post-test processing. From this research stage, obtained the pretest average score is 33.1 and post-test average score is 73.79. by calculating the value of pretest and post-test score, the value of gain is 0.61 that shows the increase in student learning outcomes after using ARIAS learning model aided by interactive multimedia learning games.*

***Keyword*** : ARIAS Learning Method, Interactive Multimedia Learning Games, Learning Outcomes

Rahman Taufik, 2015

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN ARIAS BERBANTUAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN GAME INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN JARINGAN DASAR SMK TKJ**

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)