

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
ADVENTURE GAME DENGAN MODEL *MEANS-ENDS ANALYSIS* PADA  
MATA KULIAH STRUKTUR DATA UNTUK MENINGKATKAN  
PEMAHAMAN MAHASISWA**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari persyaratan  
mencapai Gelar Sarjana S-1  
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer  
FPMIPA UPI



oleh  
Nindi Astari Putri  
1100666

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2015**

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
ADVENTURE GAME DENGAN MODEL *MEANS-ENDS ANALYSIS* PADA  
MATA KULIAH STRUKTUR DATA UNTUK MENINGKATKAN  
PEMAHAMAN MAHASISWA**

oleh  
Nindi Astari Putri  
1100666

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu  
Pengetahuan Alam

©Nindi Astari Putri 2015  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Oktober 2015

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak  
ulang , difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
ADVENTURE GAME DENGAN MODEL MEANS-ENDS ANALYSIS PADA  
MATA KULIAH STRUKTUR DATA UNTUK MENINGKATKAN  
PEMAHAMAN MAHASISWA**

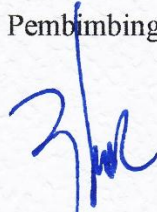
Oleh

Nindi Astari Putri

1100666

Disetujui dan disahkan oleh :

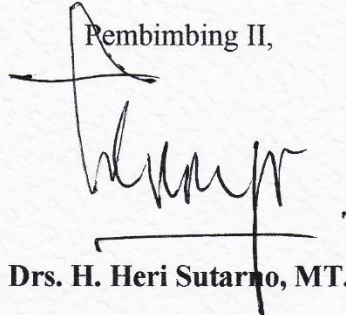
Pembimbing I,



**Drs. H. Eka Fitrajaya Rahman, M.T.**

NIP 196402141990031003

Pembimbing II,



**Drs. H. Heri Sutarno, MT.**

NIP 195607141984031002

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



**Prof. Dr. H. Munir, MIT**

NIP 196603252001121001