

## DAFTAR PUSTAKA

- Alimin, Z dan Rochyadi, E (2003) *Pengembangan Program Pembelajaran Individual Anak Tunagrahita*. Jakarta: Direktorat Pendidikan Tinggi departemen Pendidikan nasional.
- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Astati. (2010). *Pendidikan Anak Tunagrahita*. Bandung: Penerbit CV. Catur Karya Mandiri
- Astuti. D, (2006). *Teknik Memebuat Animasi Profesional Menggunakan Macromedia Flash 8*. Yogyakarta: CV Andi Offset
- Echhols, M dan Shadily, H (2002) *Kamus Indonesia Inggris*. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama
- Efendi, M. (2005) *Pengantar Psikopedagogika Anak Berkelainan*. Jakarta Penerbit PT Bumi Aksara
- Erna (2008) *Penggunaan Media CD Cermatik Interaktif dalam Meningkatkan Kemampuan Berhitung Penjumlahan Pada Anak Tunagrahita Ringan*. Skripsi PLB FIP UPI Bandung:tidak diterbitkan
- Hamidah, N (2012) *Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Model Permainan Pilih Angka Terhadap Kemampuan Operasi Hitung Pengurangan Sampai 10 Pada Anak Tunagrahita Ringan di SLB Purnama Asih*. Skripsi PLB FIP UPI Bandung:tidak diterbitkan
- Harun. (2011). *Games edukatif* [Online]. Tersedia : <http://id.shvoong.com/social-sciences/education/2134123-pengertian-education-games-permainan-edukatif/#ixzz2LXVXEOZB> [20 Februari 2012]
- Hasan, A (2005) *Mata Uang Islam*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Kustandi, C dan Sutjipto, B. (2011) *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia
- Margareta, M (2012) *Media Compact Disk (CD) Interaktif Edu Games dalam Meningkatkan Kemampuan Memahami Perintah Pada Anak Autistic Spectrum Disorders*. Skripsi PLB FIP UPI Bandung:tidak diterbitkan.

- Miswarniah (2008) *Pengaruh Media Interaktif dalam Meningkatkan Kemampuan Mengklasifikasikan Bangun Datar Pada Anak Tunagrahita Sedang*. Skripsi PLB FIP UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Putinari, M (2011) *Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis CIA (Computer Assisted Instruction) melalui model Intructional Games dalam Meningkatkan Kemampuan Meningat Pada Anak Tunagrahita Ringan*. Skripsi PLB FIP UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Rahardja, D (2006) *Pengantar Pendidikan Luar Biasa*. Criced: University of Tsukuba
- Sanaky (2011). *Media Pembelajaran Buku Pegangan Wajib Guru dan Dosen*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara
- Somantri, S (2007) *Psikologi Anak Luar Biasa*. Bandung : PT .Refika Aditama
- Sugiyono (2012). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabet
- Suharsaputra (2012) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Tindakan Kelas*. Bandung : PT Refika aditama.
- Suindarti (2012) *Game edukasi meningkatkan daya ingat anak “bermain bersama dido” dengan macromedia director* [Online] Aavailable [http://Repository.amikom.ac.id/files/publikasi\\_07.12\\_2212\\_.pdf](http://Repository.amikom.ac.id/files/publikasi_07.12_2212_.pdf) [Februari 20, 2012]
- Sunanto, J (2006) *Penelitian dengan Subjek Tunggal*. Bandung : UPI Press.
- UPI. (2008). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: Departemen Pendidikan Nasional Universitas Pendidikan Indonesia.
- Wardani, IG.A.K *et al* (2007) *Pengantar Pendidikan Luar Biasa*. Jakarta: Penerbit Universitas Terbuka.

Widoyoko, P (2012) *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta :  
Pustaka Belajar.



**Lina Rahmawati, 2013**

Pengaruh *Game* Edukasi Interaktif Berbelanja Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Uang  
Dan Penggunaannya Pada Anak Tunagrahita Ringan

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)