

No. 07/PKh-FIP-UPI-S1/Agustus/2013

**PENGARUH *GAME* EDUKASI INTERAKTIF BERBELANJA
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENGENAL UANG
DAN PENGGUNAANNYA PADA ANAK TUNAGRAHITA RINGAN**

(Penelitian Single Subject Research pada Siswa Kelas X SMALB Az-zakiyah)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Khusus

Oleh :

LINA RAHMAWATI
NIM. 0901847

**JURUSAN PENDIDIKAN KHUSUS
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2013

Lina Rahmawati, 2013

Pengaruh *Game* Edukasi Interaktif Berbelanja Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Uang Dan Penggunaannya Pada Anak Tunagrahita Ringan

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**PENGARUH *GAME* EDUKASI INTERAKTIF BERBELANJA
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENGENAL UANG
DAN PENGGUNAANNYA PADA ANAK TUNAGRAHITA RINGAN**

(Penelitian Single Subject Research pada Siswa Kelas X SMALB Az-zakiyah)



Hak cipta dilindungi undang-undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruh atau sebagian,
Dengan dicetak ulang, di foto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis

Lina Rahmawati, 2013

Pengaruh *Game* Edukasi Interaktif Berbelanja Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Uang Dan
Penggunaannya Pada Anak Tunagrahita Ringan

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

LINA RAHMAWATI

0901847

**PENGARUH *GAME* EDUKASI INTERAKTIF BERBELANJA
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENGENAL UANG
DAN PENGGUNAANNYA PADA ANAK TUNAGRAHITA RINGAN**

(Penelitian Single Subject Research pada Siswa Kelas X SMALB Az-zakiyah)

SKRIPSI

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH :

Pembimbing 1

Dr. Hidayat, Dipl.S.Ed. M.Si
NIP. 19570711 198503 1 003

Pembimbing II

Dr. Dedy Kurniadi, M.Pd
NIP. 19560322 198203 1 001

Mengetahui

Ketua Jurusan Pendidikan Khusus
Fakultas Ilmu Pendidikan

Universitas Pendidikan Indonesia

Drs. Sunaroyo, M.Pd
NIP. 19560722 198503 1 001

Lina Rahmawati, 2013

Pengaruh *Game* Edukasi Interaktif Berbelanja Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Uang Dan Penggunaannya Pada Anak Tunagrahita Ringan

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu



Lina Rahmawati, 2013

Pengaruh *Game* Edukasi Interaktif Berbelanja Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Uang Dan Penggunaannya Pada Anak Tunagrahita Ringan
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu