

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan dan Batasan Masalah.....	3
C. Tujuan Penelitian .....	4
D. Manfaat Penelitian .....	4
E. Struktur Organisasi Skripsi.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
A. Huruf Jepang .....	7
B. Jenis Huruf Jepang .....	7
1. Huruf Kanji .....	7
2. Huruf Hiragana.....	9
3. Huruf Katakana .....	9
C. Media Pembelajaran.....	15
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	15
2. Fungsi Media Pembelajaran.....	16
3. Jenis Media Pembelajaran.....	16
D. Permainan.....	18
1. Pengertian Permainan.....	18
2. Permainan Sebagai Media Pembelajaran .....	19

3. Manfaat Permainan Dalam Media Pembelajaran.....	20
E. Menulis.....	22
1. Definisi Menulis.....	22
2. Manfaat Menulis .....	23
F. Permainan <i>Line To Line</i> .....	24
1. Langkah-Langkah Permainan <i>Line To Line</i> .....	24
G. Penelitian Terdahulu .....	25
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>26</b>
A. Metode Penelitian.....	26
B. Desain Penelitian.....	27
C. Populasi dan Sampel .....	29
D. Instrument Penelitian .....	29
E. Prosedur Penelitian.....	34
F. Analisis Data .....	36
1. Teknik Pengumpulan Data.....	36
2. Variabel Penelitian .....	37
3. Teknik Pengolahan data .....	37
<b>BAB IV ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>43</b>
A. Pelaksanaan Penelitian .....	43
B. Deskripsi Data.....	49
1. Hasil Pretest dan posttest .....	50
2. Analisis Data .....	51
C. Analisis Data Angket .....	60
D. Pembahasan Hasil Angket.....	71
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>74</b>
A. Kesimpulan .....	74
B. Rekomendasi.....	75

**DAFTAR PUSTAKA** ..... 76  
**LAMPIRAN**