

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

ABSTRAKSI.....	i
ABSTRAKT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
DAFTAR SKEMA	xi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	5

BAB II LANDASAN TEORI

A. <i>Artikel</i>	
1. Pengertian <i>Artikel</i>	7
2. Jenis-jenis <i>Artikel</i>	9
B. Hakikat Media Pembelajaran	
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	17
2. Jenis-Jenis Media Pembelajaran	19
3. Manfaat Media Pembelajaran	21
4. Pengertian permainan	22

Ghian Fitriani Rahayu, 2015

Efektivitas Teknik Permainan Wörter-Würfeln dalam Pembelajaran Artikel Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

5. Permainan dalam Pembelajaran	23
6. Jenis-jenis Permainan	26
7. Fungsi Permainan	28
C. Teknik Permainan <i>Wörter-Würfeln</i>	
1. Permainan <i>Wörter-Würfeln</i>	31
2. Model Pembelajaran <i>Wörter-Würfeln</i>	34
3. Permainan <i>Wörter-Würfeln</i> dalam pembelajaran <i>Artikel</i>	35
4. Langkah-langkah permainan <i>Wörter-Würfeln</i>	36
5. Kelebihan dan kekurangan permainan <i>Wörter-Würfeln</i>	38
D. Kerangka Berpikir	39
E. Hipotesis Penelitian	40

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Metodologi Penelitian.....	41
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	42
C. Populasi dan Sampel.....	42
D. Variabel Penelitian	43
E. Instrumen Penelitian	43
F. Teknik Pengumpulan Data	43
G. Teknik Analisis Data	44
H. Prosedur Penelitian	45

BAB IV DESKRIPSI DATA DAN HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Hasil Penelitian.....	46
1. Kemampuan siswa dalam menentukan <i>Artikel</i> sebelum menggunakan teknik permainan <i>Wörter-Würfeln</i>	46
2. Kemampuan siswa dalam menentukan <i>Artikel</i> setelah penerapan teknik permainan <i>Wörter-Würfeln</i>	46
B. Uji Persyaratan Analisis.....	47
1. Uji Normalitas Data	47

Ghian Fitriani Rahayu, 2015

Efektivitas Teknik Permainan Wörter-Würfeln dalam Pembelajaran Artikel Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2. Uji Homogenitas Variansi Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	47
3. Uji Signifikansi Perbedaan Rata-Rata.....	48
4. Pengujian Hipotesis	48
C. Deskripsi Pelaksanaan Pembelajaran.....	48
1. Perlakuan 1.....	49
2. Perlakuan 2.....	50
3. Perlakuan 3.....	51
D. Pembahasan Hasil Penelitian	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	54
B. Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	56
LAMPIRAN	58
RIWAYAT HIDUP	122

DAFTAR TABEL

2.1 <i>Bestimmter Artikel</i>	11
2.2 <i>Unbestimmter Artikel</i>	14
3.1 Desain penelitian.....	42
4.1 Daftar Artikel	61
4.2 Deskripsi data pretest dan posttest	99
4.3 Kategori penilaian menurut Arikunto	100
4.4 Uji normalitas data pretest	102
4.5 Uji normalitas data posttest.....	104
4.6 Besar <i>varians</i> data <i>pretest</i> dan <i>posttest</i>	105
4.7 Distribusi Nilai Pretest (X), Posttest (Y) dan Gain (d) Siswa.....	106
4.8 Jumlah Kuadrat Deviasi (X^2d).....	107

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Instrumen <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	58
Lampiran 2 Daftar Instrumen <i>Artikel</i>	61
Lampiran 3 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran 1	62
Lampiran 4 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran 2	74
Lampiran 5 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran 3	87
Lampiran 6 Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	99
Lampiran 7 Kategori Penilaian menurut Arikunto	100
Lampiran 8 Uji Normalitas Data <i>Pretest</i> (X) dan <i>Posttest</i> (Y).....	101
Lampiran 9 Uji Homogenitas.....	105
Lampiran 10 Uji Signifikansi.....	106
Lampiran 11 Kurve Normal 0 s/d Z.....	110
Lampiran 12 Nilai Kritis L untuk Uji Liliefors.....	112
Lampiran 13 Tabel Distribusi F	113
Lampiran 14 Nilai-nilai Dalam Distribusi t	116
Lampiran 15 Tabel Distribusi t	117
Lampiran 16 Foto kegiatan penelitian	121

DAFTAR SKEMA

2.1 Skema Hubungan antara permainan dan pembelajaran.....	25
---	----