

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek Edisi Revisi VI*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Press.
- Dananjaya, Utomo. 2010. *Media Pembelajaran Aktif*. Bandung : Nuansa.
- Danasasmita, Wawan. 2009. *Metodologi Pembelajaran Bahasa Jepang*. Bandung : Rizki Press.
- Dimiyati, Mudjiono. 2002. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : PT.RINEKA CIPTA.
- Fachrurrozi dan Mahyuddin. 2011. *Pembelajaran Bahasa Asing (Metode Tradisional & Kontemporer)*. Jakarta : Bania Publishing.
- Fathoni, Abdurrahmat. 2006. *Metodologi Penelitian & Teknik Penyusunan Skripsi*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Jauhar, Muhammad. 2011. *Implementasi Paikem*. Jakarta : Prestasi Pustakarya.
- Komalasari, Kokom. 2010. *Pembelajaran Konstektual Konsep dan Aplikasi*. Bandung : Refika Aditama..
- Matsumura, A. Yamaguchi, A. dan Wada, T. 1988. 国語辞典. Tokyo : Obunsha
Nihongo Daijiten. 1989. Kodansha.
- Noor, Juliansyah. 2011. *Metodologi Penelitian*. Jakarta : Kencana Prenada Median Group.
- Rohani, Ahmad. (2010). *Pengelolaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.

Gisca Nadya, 2013

Efektivitas Teknik Permainan Pinoy Henyo Dalam Pembelajaran Kosakata (Meishi) Bahasa Jepang Tingkat Dasar (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas X SMA PGRI 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Sadiman, Arif. 2009. *Media Pendidikan*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Sagala, Syaiful. 2010. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung : Alfabeta
- Sudjana. 1983. *Metoda dan Teknik Kegiatan Belajar Partisipatif*. Bandung : Theme
76 Bandung.
- Sudjana & Riva'i. 2001. *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algesindo.
- Sudjipto, Ahmad Dahidi. 2009. *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*. Bekasi:
Kesaint Blanc
- Sudjipto. 2010. *Metodologi Pembelajaran Keterampilan Berbahasa Jepang*.
Bekasi : Kesaint Blanc.
- Sugandi, Achmad., dkk. 2000. *Belajar dan Pembelajaran*. Semarang : IKIP PRESS.
- Sugandi, Achmad., dkk. 2004. *Teori Pembelajaran*. Semarang : UPT MKKUNNESS.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Suryabrata, Sumadi. 2004. *Metodologi Penelitian*. Jakarta : PT. Raja Grafindo
Persada.
- Sutedi, Dedi. 2005. *Pengantar Penelitian Bahasa Jepang*. Bandung : UPI.
- Sutedi, Dedi. 2011. *Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung: Humaniora
Utama Press.
- Tarigan, H.G. 1985. *Pengajaran Kosakata*. Bandung : Angkasa.
- _____. 1999. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta :Balai Pustaka.

Gisca Nadya, 2013

Efektivitas Teknik Permainan Pinoy Henyo Dalam Pembelajaran Kosakata (Meishi) Bahasa Jepang Tingkat Dasar (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas X SMA PGRI 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

_____.2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa Edisi Keempat Departemen Pendidikan Nasional*. Jakarta : PT.Gramedia Pustaka Utama.

Irfan. Skripsi.2010. *Pengaruh Permainan Tonda-Tonda Roba Terhadap Pengajaran Kata Bahasa Jepang (Studi Kasus Terhadap Mahasiswa Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang Tingkat I UPI)*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.

Padma, Sekar, H.V. Skripsi. 2011. *Pengaruh Teknik Hidden Objects Game Terhadap Pembelajaran Kosakata “ Meishi” Bahasa Jepang di SMAN 26 Bandung (Studi Kasus Terhadap Siswa Ekstrakurikuler bahasa Jepang)*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.

Radhiya, Januar . Skripsi. 2007. *Efektifitas Penggunaan Metode Tutorial dalam Pembelajaran Dokkai(Penelitian Eksperimen Semu Terhadap Mahasiswa Tingkat I Program Pendidikan Bahasa Jepang Universitas Pendidikan Indonesia Tahun Ajaran 2006/2007)*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.

Ricky, Erick.A. Skripsi. *Efektivitas Penggunaan Game “Kotoba No Puzzle Mojipittan” dalam Memperkaya Kosakata Bahasa Jepang (Penelitian Eksperimen pada mahasiswa Tingkat II Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang FPBS UPI tahun ajaran 2009/2010)*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.

Uswatun, Asti, H. Skripsi. 2008. *Efektivitas Teknik Permainan Mystery Bag dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.

Gisca Nadya, 2013

Efektivitas Teknik Permainan Pinoy Henyo Dalam Pembelajaran Kosakata (Meishi) Bahasa Jepang Tingkat Dasar (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas X SMA PGRI 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

<http://id.wikipedia.org>

<http://www.sarjanakau.com>

<http://www.ikodeko.com/pinoyhenyo/instructions.php>

<http://proactive-pinoy.blogspot.com/2011/10/strategy-to-win-in-pinoy-henyo.html>



Gisca Nadya, 2013

Efektivitas Teknik Permainan Pinoy Henyo Dalam Pembelajaran Kosakata (Meishi) Bahasa Jepang Tingkat Dasar (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas X SMA PGRI 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu