

DAFTAR ISI

ABSTRAK DAN SINOPSIS

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMAKASIH.....	ii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv

BAB I

PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang	1
1.2	Rumusan dan Batasan Masalah	3
1.3	Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4	Definisi Operasional	4
1.5	Anggapan Dasar dan Hipotesis	5
1.6	Metode Penelitian	6
1.7	Instrumen Penelitian	7
	1.7.1 Tes.....	7
	1.7.2 Angket.....	7
1.8	Populasi dan Sampel	8
1.9	Variabel Penelitian	8

Gisca Nadya, 2013

Efektivitas Teknik Permainan Pinoy Henyo Dalam Pembelajaran Kosakata (Meishi) Bahasa Jepang Tingkat Dasar (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas X SMA PGRI 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

1.10	Teknik Pengumpulan Data.....	8
1.11	Teknik Pengolahan Data	9
1.12	Sistematika Penulisan	9

BAB II

KERANGKA TEORITIS

2.1	Belajar dan Pembelajaran	11
2.1.1	Belajar	11
2.1.2	Pembelajaran	12
2.2	Media Pembelajaran	17
2.2.1	Pengertian Media Pembelajaran.....	17
2.2.2	Macam-Macam Media Pembelajaran	19
2.2.3	Manfaat Media Pembelajaran	20
2.2.4	Fungsi Media Pembelajaran.....	21
2.3	Kosakata	21
2.4	Kosakata dalam Bahasa Jepang.....	22
2.5	Teknik dalam Pembelajaran	24
2.6	Teknik Permainan dalam Pengajaran Kosakata	25
2.7	Teknik Permainan <i>Pinoy Henyo</i>	27
2.7.1	Cara Bermain <i>Pinoy Henyo</i>	28
2.7.2	Kelebihan dan Kekurangan Permainan <i>Pinoy Henyo</i>	31
2.8	Penelitian terdahulu	32

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Metode Penelitian	35
3.1.1	Metode	35
3.1.2	Desain Eksperimen.....	35
3.1.3	Variabel Penelitian.....	37
3.2	Waktu dan Tempat Penelitian.....	37
3.3	Populasi dan Sampel.....	38
3.4	Instrumen Penelitian	38
3.4.1	Tes.....	39
3.4.2	Angket.....	40
3.5	Uji Kelayakan Instrumen.....	42
3.5.1	Analisis Butir Soal	42
3.5.2	Uji Validitas dan Reliabilitas	43
3.6	Teknik Pengumpulan Data	45
3.7	Teknik Pengolahan Data.....	45
3.8	Prosedur Penelitian	47

BAB IV

PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN

4.1	Uji Reliabilitas Instrumen Penelitian.....	53
-----	--	----

Gisca Nadya, 2013

Efektivitas Teknik Permainan Pinoy Henyo Dalam Pembelajaran Kosakata (Meishi) Bahasa Jepang Tingkat Dasar (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas X SMA PGRI 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

4.2	Analisis Data Tes.....	55
	4.2.1 Analisis Data <i>Pre Test</i>	56
	4.2.2 Analisis Data <i>Post Test</i>	58
	4.2.3 Analisis Data <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i>	60
4.3	Analisis Data Angket.....	64

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1	Kesimpulan.....	83
5.2	Rekomendasi	84

DAFTAR PUSTAKA	86
-----------------------------	----

LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP

Gisca Nadya, 2013

Efektivitas Teknik Permainan Pinoy Henyo Dalam Pembelajaran Kosakata (Meishi) Bahasa Jepang Tingkat Dasar (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas X SMA PGRI 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	
Desain Penelitian.....	7
Tabel 3.1	
Desain Penelitian.....	36
Tabel 3.2	
Jadwal Kegiatan Penelitian	38
Tabel 3.3	
Kisi-Kisi Soal <i>Pre test</i> dan <i>Post test</i>	39
Tabel 3.4	
Kisi-Kisi Angket Penelitian	41
Tabel 3.5	
Klasifikasi Indeks Kesukaran.....	42
Tabel 3.6	
Klasifikasi Daya Pembeda	43
Tabel 3.7	
Penafsiran Angka Korelasi.....	45
Tabel 3.8	
Kosakata Pertemuan Pertama.....	48
Tabel 3.9	
Kosakata Pertemuan Kedua	49
Tabel 3.10	
Kosakata Pertemuan Ketiga	50

Tabel 4.1

Uji Reliabilitas Soal (Dengan Teknik Belah Dua).....	53
--	----

Tabel 4.2

Penafsiran Angka Korelasi.....	55
--------------------------------	----

Tabel 4.3

Data Hasil <i>Pre test</i>	56
----------------------------------	----

Tabel 4.4

Data Hasil <i>Post Test</i>	58
-----------------------------------	----

Tabel 4.5

Hasil Analisis Data <i>Pre test</i> dan <i>Post test</i>	60
--	----

Tabel 4.6

Penafsiran Analisis Angket.....	64
---------------------------------	----

Tabel Angket Nomor 1.....	65
---------------------------	----

Tabel Angket Nomor 2.....	66
---------------------------	----

Tabel Angket Nomor 3.....	67
---------------------------	----

Tabel Angket Nomor 4.....	69
---------------------------	----

Tabel Angket Nomor 5.....	70
---------------------------	----

Tabel Angket Nomor 6.....	71
---------------------------	----

Tabel Angket Nomor 7.....	72
---------------------------	----

Tabel Angket Nomor 8.....	73
---------------------------	----

Tabel Angket Nomor 9.....	74
---------------------------	----

Tabel Angket Nomor 10.....	75
----------------------------	----

Gisca Nadya, 2013

Efektivitas Teknik Permainan Pinoy Henyo Dalam Pembelajaran Kosakata (Meishi) Bahasa Jepang Tingkat Dasar (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas X SMA PGRI 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Tabel Angket Nomor 11.....	76
Tabel Angket Nomor 12.....	77
Tabel Angket Nomor 13.....	79
Tabel Angket Nomor 14.....	80
Tabel Angket Nomor 15.....	81



DAFTAR GAMBAR**Gambar 2.1**Permainan *Pinoy Henyo* pada Program Eat Bulaga Indonesia29**Gambar 4.1**Permainan *Pinoy Henyo* pada Saat Penelitian53**Gisca Nadya, 2013**

Efektivitas Teknik Permainan Pinoy Henyo Dalam Pembelajaran Kosakata (Meishi) Bahasa Jepang Tingkat Dasar (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas X SMA PGRI 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR LAMPIRAN

Surat Keputusan (SK)

Surat Izin Penelitian

Surat Penelitian

Expert Judgement

Uji Kelayakan Instrumen Penelitian

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)

Hasil *Pre test* Siswa

Hasil *Post test* Siswa

Angket

Dokumentasi

Riwayat Hidup

Gisca Nadya, 2013

Efektivitas Teknik Permainan Pinoy Henyo Dalam Pembelajaran Kosakata (Meishi) Bahasa Jepang Tingkat Dasar (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas X SMA PGRI 1 Bandung Tahun Ajaran 2012/2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu