

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. KESIMPULAN

Dari hasil pembahasan penelitian yang telah dilakukan dengan menerapkan metode permainan kucing bola untuk meningkatkan *passing* dengan kaki bagian dalam pada permainan sepak bola pada siswa kelas V SDN Ciomas Desa Kamal Kecamatan Tanjungmedar Kabupaten Sumedang, peneliti menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Perencanaan pembelajaran penerapan metode permainan kucing bola untuk meningkatkan *passing* dengan kaki bagian dalam pada permainan sepak bola, dengan merencanakan jumlah pertemuan, untuk *passing* ditentukan 3 kali pertemuan. Siswa dibagi dalam 4 kelompok yang masing-masing kelompok berjumlah 4 orang siswa. Agar pembelajaran berjalan dengan efektif dimulai dengan gerak-gerakan yang mudah dilakukan. Dimulai dari melakukan *passing* dengan permainan kucing bola dengan peraturan yang mudah kemudian dilanjutkan dengan tingkatan yang bertahap. Pada siklus I siswa diberikan perlakuan melakukan *passing* dengan beberapa sentuhan tidak dibatasi, kemudian pada siklus II siswa melakukan *passing* dengan 4X sentuhan, dan pada siklus III siswa melakukan *passing* dengan 2X sentuhan. Dengan tahapan-tahapan ini siswa bisa melakukan permainan kearah pembelajaran *passing*.
2. Pelaksanaan pembelajaran penerapan metode permainan kucing bola untuk meningkatkan *passing* dengan kaki bagian dalam pada permainan sepak bola diikuti dengan kinerja guru yang maksimal dalam membimbing dengan petunjuk-petunjuk pelaksanaan yang jelas. Dan setiap kelompok melakukan gerakan dasar *passing* dengan bertahap.
3. Aktivitas siswa pada siklus I masuk kedalam kriteia C (Cukup), pada siklus II masuk kedalam kriteria B (Baik), dan pada siklus III masuk kedalam kriteria B (Baik), semua aspek pada aktivitas siswa pada setiap siklus

mengalami peningkatan yang cukup baik dan semua ini dipengaruhi oleh kinerja guru yang cukup baik.

4. Hasil belajar siswa pada pembelajaran *passing* dengan kaki bagian dalam pada permainan sepak bola dengan menerapkan metode permainan kucing bola cukup membantu meningkatkan hasil belajar siswa, hal ini terbukti pada peningkatan pembelajaran gerak dasar *passing* dengan kaki bagian dalam terbukti dari peningkatan hasil belajar siswa setiap siklus yang meningkat.

## **B. Saran**

Berdasarkan hasil temuan yang diperoleh penulis selama penelitian ini diajukan saran-saran sebagai berikut :

### **1. Bagi Guru**

- a) Penerapan metode permainan kucing bola untuk meningkatkan kemampuan *passing* merupakan salah satu solusi yang dapat digunakan dan diterapkan oleh guru pendidikan jasmani dalam pembelajaran sepak bola. guru pendidikan jasmani harus mampu memilih dan mengembangkan metode dan teknik pembelajaran lainnya yang cocok untuk diterapkan pada pembelajaran pendidikan jasmani khususnya dalam pembelajaran sepak bola.
- b) Disarankan pada setiap guru pendidikan jasmani mencoba berbagai macam metode dengan menerapkan permainan-permainan yang mengacu pada pembelajaran salah satunya adalah penerapan metode permainan kucing bola untuk meningkatkan *passing* dengan kaki bagian dalam pada permainan sepak bola.
- c) Dalam pembelajaran sepak bola guru lebih menekankan pada proses bagaimana pengetahuan, dan keterampilan gerakan itu dibangun oleh para siswa dengan menerapkan permainan yang mengacu pada tujuan pembelajaran sehingga akan berdampak lebih mempermudah dan mempercepat proses penguasaan gerak dasar *passing* dengan kaki bagian dalam tersebut.

## **2. Bagi siswa**

- a) setiap pembelajaran yang disampaikan oleh guru, hususnya dalam pembelajaran pendidikan jasmani harus mengikutinya dengan serius, semangat, disiplin dan berani mencoba.
- b) Biasakan melakukan latihan pada waktu senggang sehingga bisa merangsang pertumbuhan kearah yang lebih baik sehingga suatu saat prestasi akan mudah di raih.

## **3. Bagi Sekolah**

Sekolah dan pihak yang berkepentingan dalam pelaksanaan setiap program pembelajaran khususnya dalam pendidikan jasmani harus turut membantu kinerja guru dalam pengadaan fasilitas pendukung pendidikan jasmani supaya pembelajaran bisa berjalan dengan efektif.

## **4. Bagi Upi Kampus Sumedang**

Hasil dari penelitian ini diharapkan bisa bermanfaat dalam rangka perbaikan pembelajaran, khususnya bagi program studi Pendidikan Jasmani dimasa yang akan datang.

## **5. Bagi Peneliti Lain**

- a) Menambah wawasan dan pengetahuan tentang pentingnya penggunaan metode pembelajaran
- b) Hasil penelitian ini di harapkan akan mejadi referensi bagi peneliti selanjutnya yang akan melakukan penelitian, hususnya dengan permainan pada pembelajaran sebagai tindakan perbaikan selanjutnya.