DAFTAR PUSTAKA


Garris, dkk.(2002). Games, motivation and learning, Simulation & gaming; An Interdisciplinary Journal of Theory, Practice and Research. Vol33, No.4


Rosita Putri Rahmi Haerani, 2015
*PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO GAME PENCEMARAN AIR UNTUK MENINGKATKAN PENGUASAAN KONSEP DAN KETERAMPILAN METAKOGNITIF SISWA*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu


