PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO GAME PENCEMARAN AIR UNTUK MENINGKATKAN PENGUASAAN KONSEP DAN KETERAMPILAN METAKOGNITIF SISWA

TESIS

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Magister Pendidikan Program Studi Pendidikan IPA



Oleh:

Rosita Putri Rahmi Haerani 1303039

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN IPA SEKOLAH PASCASARJANA UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA 2015

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO GAME PENCEMARAN AIR UNTUK MENINGKATKAN PENGUASAAN KONSEP DAN KETERAMPILAN METAKOGNITIF SISWA

Oleh: Rosita Putri Rahmi Haerani

S.Pd Universitas Pendidikan Indonesia, 2013

Sebuah Tesis yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Magister Pendidikan (M.Pd.) pada Program Studi Pendidikan IPA Sekolah Pascasarjana

> © Rosita Putri Rahmi Haerani Universitas Pendidikan Indonesia Agustus, 2015

Hak Cipta dilindungi undang-undang. Tesis ini tidak boleh diperbanyak seluruhya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

HALAMAN PENGESAHAN TESIS

Pengembangan Media Pembelajaran Video Game Pencemaran Air Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Dan Keterampilan Metakognitif Siswa

Oleh :
Rosita Putri Rahmi Haerani
NIM. 1303039

Disetujui dan Disahkan oleh:

Pembimbing Tesis

<u>Dr. H. Riandi, M.Si</u> NIP. 196305011988031002

Mengetahui, Ketua Prodi Pendidikan IPA

Dr. Phill. H. Ari Widodo, M.Ed NIP. 196705271992031001