

ABSTRAK

Muhamad Fahmi Beniani . (1005976). “Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Kebugaran Jsamani Dan Kerjasama Siswa”. Pembimbing : (1) Dr. Uhamisastra, M.s, AIFO (2) Dra. Hj. Oom Rohmah, M.pd.

Penelitian ini dilatar belakangi oleh semakin mendominasinya permainan modern berupa game virtual baik yang dimainkan dengan menggunakan koneksi internet (online), maupun yang tidak menggunakan koneksi internet (offline) yang mengakibatkan candu pada para pemainnya sehingga tingkat kebugaran jasmaninya menurun dan juga membuat si pemain menjadi individualis. Adapun tujuan penelitian ini untuk mengetahui ada tidaknya pengaruh permainan tradisional petak jongkok terhadap kebugaran jasmani dan kerjasama. Metode penelitian yang digunakan adalah eksperimen dengan desain penelitian pre test-post test control group design. Dalam penelitian ini sampel penelitian berjumlah 20 orang kelompok eksperimen dan 20 orang kelompok kontrol. Hasil analisis data untuk kebugaran jasmani kelompok eksperimen memiliki nilai T hitung $2,274 > T$ tabel $2,093$ untuk $\alpha 0,05$ serta hasil prosentase nilai kerjasama eksperimen $92,5$ dengan kriteria sangat baik. Sehingga dapat disimpulkan bahwa permainan tradisional petak jongkok memberikan pengaruh yang signifikan.

Kata kunci : Permainan tradisional, permainan modern, kebugaran jasmani, kerjasama

ABSTRACT

Muhamad Fahmi Beniani. (1005976). “Effect Of The Traditional Game to Physical Fitness and Teamply”. Guided by : (1) Dr. Uhamisastra, M.s, AIFO (2) Dra. Hj. Oom Rohmah, M.Pd

This research is motivated by getting dominate the modern game such as virtual games which played using an Internet connection (online), or who do not use internet connection (offline) which resulted in opium on his players so that the level of physical fitness decreases and also makes the players become individualists. The purpose of this research is to determine whether there is influence of the traditional game of plots squat on physical fitness and cooperation. The research method used is the experiment with research design pretest-posttest control group design. In this study, the sample totaled 20 in the experimental group and 20 control group. Results of the data analysis for the experimental group had a physical fitness 2,274 count value $T > T$ table 2,093 for α 0.05 and 92,5 as a percentage of the results experimental teamply with the very well criteria. Therefore we can conclude that the traditional game of plots squat had a significant influence.

Key word : Traditional Game, Modern Game, Physical Fitness, Cooperation.