

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

KATA PENGANTAR.....i

UCAPAN TERIMAKASIHii

ABSTRAK.....iv

SINOPSISvii

DAFTAR ISI.....xiii

DAFTAR TABEL.....xv

DAFTAR GAMBARxvii

DAFTAR LAMPIRAN.....xviii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Penelitian1

B. Rumusan Masalah Penelitian3

C. Tujuan Penelitian3

D. Manfaat Penelitian3

E. Struktur Organisasi4

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Permainan sebagai Teknik Pembelajaran5

1. Pengertian Teknik Pembelajaran5

2. Pengertian Permainan5

3. Permainan dalam Pembelajaran6

B. Pembelajaran Bahasa Jepang8

1. Faktor kesulitan dalam pembelajaran bahasa Jepang8

2. Kesulitan dalam pembelajaran huruf hiragana9

C. Hiragana9

1. Sejarah Hiragana10

2. Fungsi Huruf Hiragana10

D. Permainan dalam Buku <i>Japanese for Young People</i> sebagai Salah Satu Teknik Pelatihan Hiragana	15
---	----

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian	20
B. Desain Penelitian	20
C. Populasi dan Sampel	21
D. Instrumen Penelitian	21
E. Prosedur Penelitian	25
F. Teknik Pengolahan Data	28

BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Pelaksanaan Penelitian	
1. Lokasi dan Waktu Penelitian	32
2. Deskripsi Proses Belajar Mengajar	33
B. Analisis Data	
1. Analisis Data Tes	41
2. Analisis Hasil Pre-test dan Post-test	43
3. Analisis Data Angket	50
C. Pembahasan Hasil Penelitian	61

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

A. Simpulan	66
B. Implikasi	67
C. Rekomendasi	67

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN