

GAME EDUKASI AUGMENTED REALITY
SEBAGAI PENYEDERHANA ABSTRAKSI LINKED LIST

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Program Studi Ilmu Komputer



oleh

Gilang Abdul Aziz

NIM 0808549

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2015

GAME EDUKASI AUGMENTED REALITY
SEBAGAI PENYEDERHANA ABSTRAKSI LINKED LIST

Oleh

Gilang Abdul Aziz

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Gilang Abdul Aziz 2015

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2015

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

***GAME* EDUKASI *AUGMENTED REALITY*
SEBAGAI PENYEDERHANA ABSTRAKSI *LINKED LIST***

Gilang Abdul Aziz

0808549

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

Drs. Eka Fitriajaya Rahman, M.T.

NIP. 196402141990031003

Pembimbing II

Rosa Ariani Sukamto, M.T.

NIP. 198109182009122003

Mengetahui,

Ketua Program Studi
Ilmu Komputer

Ketua Departemen
Pendidikan Ilmu Komputer

Eddy Prasetyo Nugroho, M.T.

NIP. 197505152008011014

Prof. Dr. H. Munir, M.IT.

NIP. 196603252001121001