

DAFTAR PUSTAKA

Sumberbuku:

Arifin, Z. (2012). *Penelitian Pendidikan: Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Baharuddin & Wahyuni, EN. (2012). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Ar-Ruzz Media: Yogyakarta.

Dananjaya, U. (2012). *Media Pembelajaran Aktif*. Bandung: Nuansa.

Dimiyati & Mudjiono. (1999). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.

Hamalik, O. (1990). *Evaluasi Kurikulum*. Bandung: Rosdakarya.

Huda, M. (2013). *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Kochhar, SK. (2008). *Pembelajaran Sejarah*. Jakarta: PT. Gramedia Widiasarana Indonesia.

Kunandar. (2011). *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas: Sebagai Pengembangan Profesi Guru*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Machmudah, U dan Abdul WR. (2008). *Active Learning dalam Pembelajaran Bahasa Arab*. UIN: Malang Press.

Padmono, Y. (2011). *Manajemen Pembelajaran di Kelas*. Salatiga: Widya Sari Press.

Sagala, S. (2003). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.

Sardiman, A.M. (2004). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Muhammad Fithrah, 2015

PENERAPAN PEMBELAJARAN AKTIF TEKNIK PERMAINAN WHAT'S MYLINE UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP KESEJAHTERAAN

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Silberman, M. (2012). *Active Learning: 101 Cara Belajar Siswa Aktif*. Bandung: Nuansa.
- Sukardi. (2004). *Metodologi Penelitian Pendidikan: Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sukmadinata, N.S. (2005). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sukmadinata, N.S. & Syaodin, E. (2012). *Kurikulum dan Pembelajaran Kompetensi*. Bandung: Refika Aditama.
- Supardan, D. (2009). *Pengantar Ilmu Sosial: Sebuah Kajian Pendekatan Struktural*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Tedjasaputra, MS. (2011). *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta: Grasindo.
- Thobroni, M & Mumtaz, F. (2011). *Mendongkrak Kecerdasan Anak Melalui Bermain dan Permainan*. Yogyakarta: Katahati.
- Uno, HB & Mohamad, N. (2012). *Belajar dengan Pendekatan PAILKEM*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wiriaatmadja, R. (2005). *Metode Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Rosdakarya.
- Wiriaatmadja, et al. (2011). *Sastra Dalam Pembelajaran Sejarah*. Bandung: Jurdik Sejarah UPI Press.
- Zaini, H et al. (2008). *Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.

Sumber thesis:

- Sirnayatin, TA. (2013). *Membangun Karakter Bangsa Melalui Pembelajaran Sejarah: Peneliti dengan Pendekatan Mixed Methods terhadap Siswa Kelas XI IPS SMA Negeri 1 Majalengka*. Thesis S2 UPI Bandung: Tidak diterbitkan.

Sumberskripsi:

Adishifa, KS. (2012). *Penerapan Metode Permainan Tipe What's My Line untuk Meningkatkan Aktivitas Siswa: Sebuah Penelitian Tindakan Kelas Dalam Pembelajaran Sejarah di Kelas XI IPS 1 SMA Puragabaya Bandung*. Skripsi Sarjana pada Pendidikan Sejarah UPI Bandung: Tidak diterbitkan.

Andriani, F. (2011). *Penerapan Metode Pembelajaran Siswa Aktif dengan Teknik Card-Sort untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematis Siswa SMP*. Skripsi Sarjana UPI Bandung: Tidak diterbitkan.

Arlina, R. (2009). *Penerapan Strategi Pembelajaran Snowball Throwing dalam Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep Teknologi Informasi dan Komunikasi Siswa (Penelitian Eksperimen di Kelas X SMA Negeri 15 Bandung)*. Skripsi Sarjana UPI Bandung: Tidak diterbitkan.

Ekawati, AP. (2013). *Penerapan Metode Diskusi Kelompok Untuk Menumbuhkan Aktivitas Belajar Siswa dalam Pembelajaran Sejarah (Penelitian Tindakan Kelas Di Kelas Xi Ips 3 SMA Pasundan 1 Cianjur)*. Skripsi Sarjana pada Pendidikan Sejarah UPI Bandung: Tidak diterbitkan.

Engkus. (2011). *Upaya Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Kelas II SD dalam Bilangan Cacah Melalui Metode Permainan*. Skripsi Sarjana pada PGSD UPI Bandung: Tidak diterbitkan.

Fadillah, R.A. (2012). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Dalam Pembelajaran Fisika Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa*. Skripsi Sarjana pada Pendidikan Fisika UPI Bandung: Tidak diterbitkan.

Farid, A. (2012). *Pendekatan Sastra Sejarah untuk Mengonstruksi Pemahaman Kesejarahan Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah: Penelitian Tindakan Kelas di XII IPS 2 SMA Puragabaya Bandung*. Skripsi Sarjana pada Pendidikan Sejarah UPI Bandung: Tidak diterbitkan.

Herawati. (2012). *Penggunaan Alat Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Anak Taman Kanak-kanak (Penelitian Tindakan Kelas*

Muhammad Fithrah, 2015

PENERAPAN PEMBELAJARAN AKTIF TEKNIK PERMAINAN WHAT'S MYLINE UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP KESEJAHTERAAN

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

pada Anak Raudhatul Athfal (RA) Kelompok B di Parongpong Bandung Barat).SkripsiSarjana UPI Bandung: Tidakditerbitkan.

Kurniawati.(2010). *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran IPS Melalui Pemanfaatan Peta dan Globe dengan Metode Permainan (Penelitian tindakan Kelas di Kelas VI SDN Kalihurip I Kecamatan Cikampek Kabupaten Karawang)*.SkripsiSarjanaUPI Bandung: Tidakditerbitkan.

Laila.(2013). *Penerapan Metode Permainan Tebak Kata untuk Meningkatkan Kemampuan Berbicara Mendeskripsikan Benda pada Siswa Kelas I SDN Cibodas I Kecamatan Tanjungkerta Kabupaten Sumedang*.SkripsiSarjanaUPI Bandung: Tidakditerbitkan.

Mukhlisin.(2014). *PeningkatanHasilBelajarMateriBangunRuangMenggunakan Model PerolehanKonsep (Concent Attainment) SiswaKelas V MI RoudlotulMuta'alliminPutatLorMenganti Gresik*.SkripsiSarjana UIN SunanAmpel Surabaya: Tidakditerbitkan.

Muthmainah. (2013). *Penerapan Media Peta Konsep Untuk Meningkatkan Pemahaman Kesejarahan Siswa Terhadap Mata Pelajaran Sejarah (Penelitian Tindakan Kelas di Kelas XI IPS 1 MAN 1 Bandung)*. SkripsiSarjanapadaPendidikanSejarah UPI Bandung: Tidakditerbitkan.

Murron.(2013). *Penerapan Metode Permainan Simulasi dalam Pembelajaran PKN Untuk Menumbuhkan Etika Warga Negara Pada Siswa (Penelitian Tindakan Kelas di TSM X-B SMK Medikacom Bandung)*.SkripsiSarjanapadaPendidikanKewarganegaraan UPI Bandung: Tidakditerbitkan.

Nuraeni, A. (2012). *PengaruhPenerapan Model Cooperative Learning Tipe Think Talk Write (TTW) TerhadapPemahamanKonsepPadaSiswadalam Mata PelajaranEkonomi: StudiEksperimenPadaSiswaKelas X SMAN 8 Bandung*.SkripsiSarjanapadaPendidikanEkonomi UPI Bandung: Tidakditerbitkan.

Sumardi, T. (2013).*Penerapan Media Pembelajaran Kartu Permainan Sejarah Dalam Upaya Meningkatkan Aktivitas Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah (Penelitian Tindakan Kelas di Kelas XI IPA 1 SMA Negeri 14*

Bandung). Skripsi Sarjana pada Pendidikan Sejarah UPI Bandung:
Tidak diterbitkan.

Sumber internet:

Pujiastuti, R. (2009). *Penerapan Metode Permainan Bentuk Kuis dalam Pembelajaran Pembaca Memindai (Scanning): Sebuah Alternatif Penerapan Quantum Learning dan Quantum Teaching*. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Tersedia di <http://digilib.unipasby.ac.id/download.php?id=459> [5 November 2013]

Hartono. (2013). *Model-Model Pembelajaran Aktif*. Tersedia di <http://zanafa.com/blog/model-model-pembelajaran-aktif-drs-hartono-m-pd/> [5 November 2013]

Saefudin, et al. (2012). *Penerapan Metode Permainan Menggunakan Kartu Kosakata dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Siswa Kelas V SD*. Universitas Sebelas Maret FKIP PGSD Kampus Kebumen. Tersedia di <http://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/pgsdkebumen/article/view/284> [5 November 2013]

Samadhi, A. (2008). *Pembelajaran Aktif*. Tersedia di http://uripsantoso.files.wordpress.com/2011/06/active-learning_52.pdf [5 November 2013]

T.N. (2013). *Peranan Pembelajaran Sejarah dalam Pembentukan Karakter*. Tersedia di <http://niashofi.wordpress.com/2013/02/> [5 November 2013]

T.N. (t.t). *Penerapan Teori Belajar Penemuan Bruner pada Pokok Bahasan Bangun Ruang Sisi Lengkung di Kelas IX SMPN 1 Badar*. Tersedia di <http://juandi199.blogspot.com/2013/01/penerapan-teori-belajar-penemuan-bruner.html> [5 November 2013]

Muhammad Fithrah, 2015

PENERAPAN PEMBELAJARAN AKTIF TEKNIK PERMAINAN WHAT'S MYLINE UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP KESEJAHTERAAN

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Wikipedia. (2013). *What's My Line?*. Tersedia di http://en.wikipedia.org/wiki/What's_My_Line [5 November 2013]