

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I       PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	7
1.6 Definisi Operasional.....	7
BAB II       KAJIAN PUSTAKA.....	9
2.1 Multimedia	
Pembelajaran.....	9
2.2 Metode.....	11
2.3 Model Perancangan.....	16
2.4 Materi.....	18
BAB III      METODOLOGI PENELITIAN.....	21
3.1 Metode Penelitian.....	21

Restu Setia Lugina, 2015

*RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN*

*DENGAN BERBANTU METODE EXPLICIT INSTRUCTION*

*UNTUK MATA PELAJARAN ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR PADA MATERI SORTING*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

	3.2	Prosedur Penelitian.....	21
	3.3	Populasi dan Sampel.....	26
	3.4	Instrument Penelitian.....	27
	3.5	Teknik Analisis Data .....	31
BAB IV		HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	33
	4.1	Hasil Penelitian.....	33
	4.2	Pembahasan.....	73
BAB V		KESIMPULAN DAN SARAN.....	77
	5.1	Kesimpulan.....	77
	5.2	Saran.....	78
		DAFTAR PUSTAKA. ....	79

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.2.1	:	Tahapan Model Explicit Instruction	.....16
Tabel 2.2.2	:	Keunggulan dan Kelemahan Explicit Instruction	.....16
Tabel 4.1.1	:	Komponen Storyboard Login	.....39
Tabel 4.1.2	:	Komponen Storyboard Beranda	.....41
Tabel 4.1.3	:	Komponen Storyboard Materi (Tujuan)	.....44
Tabel 4.1.4	:	Komponen Storyboard Materi (Detail Materi)	.....46
Tabel 4.1.5	:	Komponen Storyboard Materi (List Pembahasan)	.....49
Tabel 4.1.6	:	Komponen Storyboard Pembahasan (Ikhtisar)	.....52
Tabel 4.1.7	:	Komponen Storyboard Pembahasan (Detail)	.....55
Tabel 4.1.8	:	Komponen Storyboard Pembahasan (Contoh Code)	.....58
Tabel 4.1.9	:	Komponen Storyboard Pembahasan (Video)	.....60
Tabel 4.1.10	:	Komponen Storyboard Kuis	.....63
Tabel 4.1.10	:	Komponen Storyboard Hasil Kuis	.....65

Restu Setia Lugina, 2015

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN**

**DENGAN BERBANTU METODE EXPLICIT INSTRUCTION**

**UNTUK MATA PELAJARAN ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR PADA MATERI SORTING**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2.1 : Model Prototype .....	23
Gambar 4.1.1 : Flowchart .....	37
Gambar 4.1.2 : Antarmuka login .....	38
Gambar 4.1.3 : Antarmuka Beranda .....	39
Gambar 4.1.4 : Antarmuka Materi (Tujuan) .....	41
Gambar 4.1.5 : Antarmuka Materi (Detail Materi) .....	44
Gambar 4.1.6 : Antarmuka Materi (List Pembahasan) .....	47
Gambar 4.1.7 : Antarmuka Storyboard Pembahasan (Ikhtisar) .....	50
Gambar 4.1.8 : Antarmuka Storyboard Pembahasan (Detail) .....	53
Gambar 4.1.9 : Antarmuka Storyboard Pembahasan (Contoh Code) .....	55
Gambar 4.1.10 : Antarmuka Storyboard Pembahasan (Video) .....	58
Gambar 4.1.11 : Antarmuka Storyboard Kuis .....	61

Gambar 4.1.12	:	Antarmuka Storyboard Hasil Kuis	.....63
Gambar 4.1.13	:	Tampilan Login	.....65
Gambar 4.1.14	:	Tampilan Beranda	.....66
Gambar 4.1.15	:	Tampilan Profil	.....66
Gambar 4.1.16	:	Tampilan Pembahasan	.....66
Gambar 4.1.17	:	Tampilan Pembahasan (ikhtisar)	.....67
Gambar 4.1.18	:	Tampilan Pembahasan (Detail Pembahasan)	.....67
Gambar 4.1.19	:	Tampilan Pembahasan (contoh code)	.....68
Gambar 4.1.20	:	Tampilan Pembahasan (video)	.....68