

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2002). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- _____ (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Crockford, Douglas. Tanpa Tahun. *JavaScript: The World's Most Misunderstood Programming Language*. Tersedia <http://javascript.crockford.com/javascript.html> [23 Juli 2014]
- Direktorat Jenderal Hak Kekayaan Intelektual Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia. Tanpa Tahun. *Referensi Hukum Hak Cipta*. Tersedia <https://www.dgip.go.id/hak-cipta/referensi-hukum-cipta> [10 Januari 2015]
- Eisenberg, Daniel. (1992). *Word Processing (History Of)*. Published in: Encyclopedia of Library and Information Science, vol. 49 (New York: Dekker)
- Esteve, Xavi. (2010). *Code editors comparison: Dreamweaver vs jEdit vs PSPad vs Notepad++ vs Sublime*. Tersedia <http://xaviesteve.com/1143/code-editors-comparison-dreamweaver-vs-jedit-vs-pspad-vs-notepad/> [20 Juni 2013]
- Fraenkel, J. & Wallen, N. (1993). *How to Design and evaluate research in education*. (2nd ed). New York: McGraw-Hill Inc
- Gagne, R. M. (1975). *Esseentials of Learning for Instruction*. New York: Holt, Rinehart and Winston
- _____ (1985). *The Conditions of Learning and Theory of Instruction*. (Fourth Edition). New York: Holt, Rinehart and Winston

- Gagne, R. M., Briggs, L. J. and Wager, W. W. (1992). *Principles of Instructional Design*. New York: Holt, Rinehart and Winston
- Gay, L.R. dan Diehl, P.L. (1992), *Research Methods for Business and Management*, MacMillan Publishing Company, New York
- Gerlach dan Ely (1971). *Teaching & Media: A Systematic Approach*. Second Edition, by V.S. Gerlach & D.P. Ely, 1980, Boston, MA: Allyn and Bacon. Copyright 1980 by Pearson Education
- Gonia, M. Firdaus. (2009). *Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Assesmen pada Pembelajaran Pembiasaan Cahaya*. Skripsi Prodi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI Bandung: Tidak Diterbitkan
- Hadjar, I. (1996). *Dasar-dasar Metodologi Penelitian Kuantitatif dalam Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Hamalik, O. (1986). *Media Pendidikan*. Bandung: PT Citra Aditya Bakti
- Hartono, Jogiyanto, (1999). *Analisis dan Design Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi
- Heinich, R., Molenda. And Russels, J. D. (1982). *Instructional Media*. Amerika: Miriam Seda
- Levie, W. H. and Lentz, R.. (1982). Effects of text illustrations: a review of research. *Educational Communication and Technology Journal*, 30: 195-232
- Kadir, Abdul. (2013). *From Zero to A Pro HTML5*. Yogyakarta: Andi
- L.R Gray. (1987). *Education Research Competencies for Analysis and Application*.
- Munir. (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta
- _____ (2012). *MULTIMEDIA Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

Aditya Meilaz Rahmanto, 2015

PENGEMBANGAN APLIKASI TEXT EDITOR BERBASIS WEB (HJCODE)

SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DALAM MATA PELAJARAN WEB DESIGN

UNTUK SISWA SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Ollie. (2008). *Panduan Praktis Mendesain Template Joomla!*. Jakarta: Mediakita
- Prayoga, Yoga Rizki. (2011). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Ular Tangga pada Materi Bangun Ruanf di Sekolah Dasar*. Skripsi Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI: Tidak Diterbitkan
- Pressman, Roger S. (2001). *Software Engineering : A Practitioner Approach*. McGraw-Hill Companies
- Remick, Jarel. (2011). *What Is a Web App? Here's Our Defenition*. Tersedia <http://web.appstorm.net/general/opinion/what-is-a-web-app-heres-our-definition/> [15 Mei 2013]
- Rickyanto, Isak. (2002). *Desain Web dengan Dreamweaver MX*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Rouse, Margaret. (2005). *JavaScript*. Tersedia <http://searchsoa.techtarget.com/definition/JavaScript> [15 Mei 2013]
- _____ (2005). *Definition Text Editor*. Tersedia <http://whatis.techtarget.com/definition/text-editor> [15 Mei 2013]
- _____ (2011). *Web Application (Web App)*. Tersedia <http://searchsoftwarequality.techtarget.com/definition/Web-application-Web-app> [15 Mei 2013]
- Sampurna. (1996). *Belajar Sendiri Membuat Home Page dengan HTML*. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Severin, Werner J dan James W. Tankard. (2005). *Teori Komunikasi*. Kencana. Jakarta.
- Sufrin, Bernard. (1982). *Formal Specifiaction of Display-Oriented Text Editor*. North-Holland Publishing Company
- Sugiyono. (2009). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- _____ (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta

- _____ (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sulistiyawan., Rubianto., Rahmad Saleh. (2008). *Modifikasi Blog Multiply dengan CSS*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Suryana, Taryana dan Koeheryati. (2014). *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & JavaScript*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Universitas Pendidikan Indonesia. (2012). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia