

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan hasil analisis data yang didapatkan selama penelitian berlangsung, dapat ditarik kesimpulan bahwa pembelajaran aplikasi *Adobe Dreamweaver* dapat memberikan peningkatan positif terhadap kemampuan membuat *website* pada anak tunarungu.

Perubahan ini ditunjukkan dari hasil tes yang diberikan pada siswa sebelum diberikan perlakuan dan setelah diberikannya perlakuan. Pada tes yang dilakukan sebelum diberikan perlakuan (pre test), siswa sama sekali tidak mampu mengoperasikan aplikasi *Adobe Dreamweaver* sehingga skor yang didapat adalah nol, sedangkan pada tes yang dilakukan setelah diberikan perlakuan (post test) siswa mampu menunjukkan perkembangan yang signifikan. Hal ini terlihat dari hasil post test, siswa mampu mendapat skor antara 28 sampai 36. Hal ini menunjukkan bahwa memang terjadi perubahan ke arah positif pada siswa yakni kemampuan membuat *website* menggunakan aplikasi *Adobe Dreamweaver* setelah diberikan pembelajaran selama empat pertemuan berturut-turut.

Pembelajaran aplikasi *Adobe Dreamweaver* pada siswa tunarungu dapat meningkatkan keterampilan mereka dalam membuat *website* karena aplikasi ini bersifat visual dalam pengoperasiannya, sehingga sesuai dengan karakteristik anak tunarungu yang lebih memfokuskan diri pada kemampuan visualnya.

B. Rekomendasi

1. Bagi Sekolah

Berdasarkan hasil penelitian, pembelajaran aplikasi *Adobe Dreamweaver* mempunyai pengaruh yang baik untuk meningkatkan keterampilan siswa dalam membuat *website*. Untuk itu diharapkan sekolah dapat memberikan sarana pendukung yang baik, sehingga pembelajaran dapat berjalan dengan lancar. Pembelajaran aplikasi ini dapat diberikan pada siswa Tunarungu lainnya.

2. Bagi guru

Diharapkan pembelajaran keterampilan membuat *website* ini dapat dijadikan sebagai salah satu program dalam pemberian keterampilan pada anak tunarungu untuk meningkatkan keahliannya di bidang komputer.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Diharapkan peneliti selanjutnya untuk meningkatkan keterampilan membuat *website* anak tunarungu dapat mengembangkan materi pembelajaran dengan menggunakan aplikasi lain sehingga hasil penelitian yang diperoleh dapat dibandingkan.