

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Masalah Penelitian	3
1. Identifikasi Masalah	3
2. Batasan Masalah	3
3. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan dan Mamfaat Penelitian	4
1. Tujuan Penelitian	4
2. Manfaat Penelitian	4
D. Metode Penelitian	5
1. Metode Penelitian	5
2. Teknik Pengumpulan Data	5
3. Teknik Analisis Data	6
4. Anggapan Dasar dan Hipotesis	6
5. Instrumen Penelitian	7
6. Populasi dan Sampel Penelitian	8
E. Sistematika Pembahasan	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
A. Pengertian Pembelajaran	9
B. Pendekatan, Strategi, Metode, dan Teknik Pembelajaran	10
1. Pengertian Pendekatan Pembelajaran	10

Rahmi Oktayory Wikarya, 2015

EFEKTIVITAS TEKNIK PERMAINAN WRITE ON BACK DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA

Universitas Pendidikan Indonesia | \ .upi.edu perpustakaan.upi.edu

2. Pengertian Strategi Pembelajaran	11
3. Pengertian Metode Pembelajaran	13
4. Metode Pembelajaran Bahasa	14
5. Pengertian Teknik Pembelajaran	15
C. Permainan	18
D. Permainan <i>Write on Back</i>	21
E. Kosakata	23
F. Manfaat Pembelajaran Kosakata.....	26
G. Penelitian Terdahulu	27
BAB III METODE PENELITIAN	28
A. Metode Penelitian	28
B. Desain Penelitian	30
C. Tempat dan Waktu Penelitian	31
D. Populasi dan Sampel Penelitian	31
E. Instrumen Penelitian	32
F. Teknik Pengumpulan Data	33
G. Teknik Pengolahan Data	35
H. Prosedur Penelitian	35
I. Hipotesis Statistik	37
BAB IV ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN	38
A. Pelaksanaan Penelitian	39
B. Deskripsi Data	41
1. Hasil Pretest dan Posttest	41
2. Analisis Data	42
C. Analisis Data Angket	46
D. Pembahasan Hasil Angket	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	58
A. Kesimpulan	58
B. Rekomendasi	59

C. Implikasi	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	