

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Identifikasi Masalah Penelitian	7
C. Rumusan Masalah Penelitian	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH BERBANTUAN EXELEARNING, KEMAMPUAN KOGNITIF, KETERAMPILAN BERPIKIR KREATIF DAN BAHAN AJAR SUHU KALOR SERTA HIPOTESIS PENELITIAN	9
A. Pembelajaran Berbasis Masalah	9
1. Pembelajaran Berbasis Masalah	9
2. Langkah Pembelajaran	10
B. Bahan Ajar Exelearning	11
1. Bahan Ajar	11
2. Exelearning	11
C. Kemampuan Kognitif	16

D. Keterampilan Berpikir Kreatif	20
E. Pembelajaran Berbasis Masalah Berbantuan <i>Exelearning</i>	25
1. Langkah-langkah Pembelajaran Berbasis Masalah.....	25
2. Bahan Ajar <i>Exelearning</i> Dalam Pembelajaran Kalor	26
F. Suhu dan Kalor	32
G. Asumsi dan Hipotesis	44
 BAB III DESAIN DAN METODOLOI PENELITIAN	46
A. Desain Penelitian	46
B. Populasi dan Sampel	47
C. Prosedur Penelitian	47
1. Studi Pendahuluan	47
2. Tahap Persiapan	47
3. Tahap Pelaksanaan	49
4. Tahap Analisis dan Penyusunan Laporan	49
D. Definisi Operasional	51
E. Instrumen Penelitian dan Teknik Analisisnya	52
F. Analisis Peningkatan Kemampuan Kognitif dan Keterampilan Berpikir Kreatif	57
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	64
A. Hasil Penelitian	64
1. Hasil Penelitian	64
2. PBM Berbantuan <i>Exelearning</i>	65
3. PBM Berbantuan <i>Exelearning</i> Pada Variabel Kemampuan Kognitif	68
4. PBM Berbantuan <i>Exelearning</i> Pada Variabel Keterampilan Berpikir Kreatif	70

5. Hubungan Kemampuan Kognitif dengan Keterampilan Berpikir Kreatif pada kelas yang Menggunakan Model PBM Berkelanjutannya <i>Exelearning</i>	73
6. Tanggapan Siswa Terhadap Model Pembelajaran Berbasis Masalah, Penggunaan Multimedia <i>Exelearning</i> , dan Keterlaksanaan Pembelajaran	74
B. Pembahasan	76
1. Pembahasan PBM Berkelanjutannya <i>Exelearning</i> pada Variabel Kemampuan Kognitif.	76
2. Pembahasan PBM Berkelanjutannya <i>Exelearning</i> pada Variabel Keterampilan Berpikir Kreatif.....	79
3. Pembahasan Hubungan Kemampuan Kognitif dengan Keterampilan Berpikir Kreatif pada Kelas yang Mendapatkan PBM berbantuan <i>Exelearning</i>	83
4. Pembahasan Tanggapan Siswa Terhadap Model Pembelajaran Berbasis Masalah, Penggunaan Multimedia <i>Exelearning</i> , dan Keterlaksanaan Pembelajaran	85
 BAB V SIMPULAN, SARAN DAN REKOMENDASI	87
A. Simpulan	87
B. Saran	88
C. Rekomendasi	88
 DAFTAR PUSTAKA	90
 DAFTAR LAMPIRAN	94

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 SintakPembelajaranBerbasisMasalah	10
2.2 SasaranPenilaianHasilBelajar	19
2.3 PerilakuSiswa	23
2.4 InstrumenPenelitianKeterampilanBerpikirKreatif.....	24
2.5 KalorJenisBeberapaBahan.....	36
3.1 DesainPenelitian	46
3.2 KategoriReliabilitasTes	54
3.3 Interpretasi Tingkat KemudahanButirSoal	55
3.4 InterpretasiDayaPembeda.....	55
3.5 Interpretasi Rata-rata Gain Ternormalisasi.....	58
3.6 InterpretasiKoefisienKorelasi.....	59
3.7 KategoriTanggapanResponden.....	62
3.8 KategoriKeterlaksanaanPembelajaran.....	63
4.1 AnalisisNormalitas Data	64
4.2 RancanganAwalBahan Ajar/Buku Ajar SuhudanKalorBerbantuanExelearning	65
4.3 N-gain KelasEksperimendanKontrolpadaKemampuanKognitif	69
4.4 N-gain Perbutir Soal pada Kelas Eksperimen dan Kontrol	70
4.5 N-Gain KelasEksperimendanKelas Kontrolpada Keterampilan Berpikir Kreatif.....	73
4.6 Aktivitas Siswa dalam Proses Pembelajaran	74
4.7 Aktivitas Kegiatan Guru pada Model PBM Berbantuan <i>Exelearning</i> pada Kelas Eksperimen	75
4.8 Analisis Proses Pelaksanaan Pembelajaran	75

Saeful Nurdin, 2015

**PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH BERBANTUAN EXELEARNING UNTUK MENINGKATKAN
KEMAMPUAN KOGNITIF DAN KETERAMPILAN BERPIKIR KREATIF SISWA PADA MATERI SUHU DAN
KALOR**

Universitas Pendidikan Indonesia | \.upi.edu perpustakaan.upi.edu

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 JendelaExelearning	13
2.2 Blok SudiKasus	28
2.3 Blok Toko yang BerjasaDibidangSuhudanKalor	29
2.4 Blok MateriSuhudanKalor.....	29
2.5 Blok UnduhanMateriSuhudanKalor	30
2.6 Blok DiskusiPermasalahanSuhudanKalor.....	31
2.7 QuisPilihanGanda.....	32
2.8 PerubahanWujud Benda	38
2.9 GrafikPerubahanWujud Benda	38
2.10 AnginDaratdanAnginLaut	42
3.1 Diagram Penelitian	50
4.1 <i>Storyboard PBM</i> Berbantuan <i>Exelearning</i>	67
4.2 DiagramPersentaseKeterampilanBerpikirKreatifpadaKelasEksperimen	71
4.3 DiagramPersentaseKeterampilanBerpikirKreatifpadaKelasKontrol..	72
4.4	Tab
elLembarJawabanSiswaKelasKontrolpadaIndikatorFleksibelMengemuk akanSebab	81
4.5	Tab
elLembarJawabanSiswaKelasEksperimenpadaIndikatorOrisinalMenge mukanAkibat-akibat.....	81
4.6 TabelLembarJawabanSiswapadaIndikatorMerinciMeningkatkanProduk	82

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1	Hasil Validasi Ahli Soal Suhudan Kalor dan Hasil Validasi Media Bahan Ajar Exelearning..... 94
Lampiran 2	Hasil Analisis Uji Coba Soal, Daya Pembeda, dan Tingkat Kesukaran..... 126
Lampiran 3	Hasil Uji Normalitas dan Homogenitas Data, Analisis Data Ngain Kemampuan Kognitif dan Keterampilan Berpikir Kreatif Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol, Uji Independent Sampel T Tes Kemampuan Kognitif, Uji Mann-Whitney Test Keterampilan Berpikir Kreatif, Uji Korelasi Kemampuan Kognitif dengan Keterampilan Berpikir Kreatif, Uji Alpha Soal Berpikir Kreatif, dan Uji Alpha Angket Tanggapan Siswa terhadap Model PBM Berbantuan <i>Exelearning</i> 130
Lampiran 4	Tahapan Pengembangan PBM Berbantuan <i>Exelearning</i> dan Skala Sikap Tanggapan Siswa, serta Lembar Observasi Siswa dan Guru 149
Lampiran 5 Lembar Surat Izin Penelitian