

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR GRAFIK	vii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Manfaat Penelitian.....	3
E. Struktur Organisasi Skripsi.....	5
BAB II KAJIAN TEORITIS	7
A. <i>Learning Obstacle</i> (LO)	7
B. Disain Didaktik.....	8
C. Konsep Perkalian.....	10
D. Kemampuan Pemodelan Matematik.....	12
E. Pendekatan <i>Realistic Mathematics Education</i> (RME)	14
F. Karakteristik Siswa SD.....	17
G. Penelitian yang Relevan	18
H. Hipotesis	19
BAB III METODE PENELITIAN	21
A. Disain Penelitian.....	21
B. Subjek Penelitian	22
C. Instrumen Penelitian	22
D. Prosedur Penelitian	22
E. Teknik Pengumpulan Data	24
F. Teknik Analisis Data	24

Wildiyani, 2015

DESAIN DIDAKTIK PEMBELAJARAN KONSEP PERKALIAN UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMODELAN MATEMATIK DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN REALISTIC MATHEMATICS EDUCATION (RME) PADA SISWA KELAS 3 SD

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	27
A. Hasil Penelitian DDR.....	27
1. <i>Learning Obstacle</i> pada Konsep Perkalian.....	27
2. Implementasi dan Analisis Disain Didaktik Awal (DDA).....	36
3. Implementasi dan Analisis Revisi Disain Didaktik (RDD)	46
4. Rekapitulasi Hasil Penelitian	56
B. Pembahasan	57
C. Jawaban Hipotesis.....	61
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	63
A. Kesimpulan	63
B. Rekomendasi.....	64
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN	