

ABSTRAK

MODEL PERMAINAN *GAP BALL* DAN *REBOUND BALL* UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERMAIN BOLA TANGAN (Studi Eksperimen di Kelas VIII MTs AL-HAJAR SUBANG)

Pembimbing I : Drs. Sumardiyanto, M.Pd
Pembimbing II : Agus Rusdiana, M.Sc., Ph.D

Oleh :
Firnanda Maulana
0804661

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah ada pengaruh penerapan latihan dengan menggunakan model *Gap Ball* dan *Rebound Ball* terhadap peningkatan keterampilan bermain bola tangan siswa. Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana model permainan bola tangan yang cocok untuk meningkatkan keterampilan bermain bola tangan dan apakah terdapat peningkatan keterampilan bermain bola tangan pada siswa setelah menerapkan latihan dengan model permainan *Gap Ball* dan *Rebound Ball*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Pre-Experimental Design* dengan desain penelitian *One-Group Pretest-posttest Design* terhadap seluruh siswa laki-laki kelas VIII MTs Al-Hajar yang berjumlah 29 dari 50 siswa sebagai kelompok *treatment* dengan teknik menggunakan *non probability sampling* yaitu *sampling purposive* karena penulis menentukan sampel dengan pertimbangan tertentu. Instrumen penelitian yang digunakan adalah dengan tes keterampilan bermain bola tangan yaitu tes *passing*, *dribbling*, dan *flying shoot*. Uji hipotesis penelitian menggunakan *Statistical and Service Solution (SPSS) for windows versi 16.0*. Hasil pengolahan data diperoleh kesimpulan bahwa model permainan bola tangan memberikan pengaruh yang signifikan terhadap keterampilan bermain bola tangan siswa laki-laki kelas VIII Mts Al-Hajar Subang.

Kata kunci : *model permainan, bola tangan, keterampilan*

ABSTRACT

GAP BALL AND REBOUND BALL GAME MODEL TO IMPROVE HAND BALL SKILL

(Experimental Study of VIII Grade Students at MTs AL-Hajar SUBANG)

Supervisor I: Drs. Sumardiyanto, M.Pd

Supervisor II: Agus Rusdiana, M.Sc., Ph.D

by:

Firnanda Maulana
0804661

The aim of this study is to determine whether there is influence of the application of exercises using Gap Ball and Rebound Ball models in improving students' handball skill. The research questions of this study are: what are the suitable exercise models to improve the skills of playing handball and whether there is an improvement on students' technical skills in playing handball after the implementation of Gap ball and Rebound Ball models. The method used in this study is the Pre-Experimental Design with One-Group Pretest-posttest design to 29 male students of VIII grade, MTs Al-Hajar as the treatment group by using the technique of non probability sampling, that is purposive sampling because the author choose the sample with certain considerations. Instruments used in this study is to test the skills of playing handball: passing, dribbling, and flying shoot. The hypotheses test use the Statistical and Service Solutions (SPSS) for Windows version 16.0. The data analysis concluded that the handball game models have a significant influence on handball technical skill of male students of VIII grade Mts. Al-Hajar, Subang.

Keywords: game models, handball, skills